

Proyektor Dell™ S300wi

Panduan Pengguna

Catatan, Peringatan, dan Awas!



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda menggunakan proyektor dengan lebih baik.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data serta memberitahukan Anda tentang cara menghindari masalah tersebut.



PERHATIAN: AWAS! menunjukkan kemungkinan kerusakan properti, cedera, atau kematian.

Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

© 2010 Dell Inc. Semua hak dilindungi undang-undang.

Dilarang keras memperbanyak materi ini dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari Dell Inc.

Merek dagang yang digunakan dalam teks ini: *Dell* dan logo *DELL* adalah merek dagang dari Dell Inc.; *DLP* dan logo *DLP* adalah merek dagang dari TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft* dan *Windows* adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara lainnya.

Merek dagang dan nama dagang lainnya yang mungkin digunakan dalam dokumen ini mengacu pada entitas yang mengklaim merek dan nama maupun produk mereka. Dell Inc. melepaskan tanggung jawab hukum atas kepentingan eksklusif pada merek dagang dan nama dagang selain yang dimiliki sendiri.

Model S300wi

April 2010 Rev. A00

Daftar Isi

1	Proyektor Dell Anda	7
	Tentang Proyektor	9
	Tentang Pena Interaktif	10
2	Menyambungkan Proyektor	12
	Memasang Antena	13
	Menyambungkan ke Komputer	14
	Menyambung Komputer Menggunakan Kabel VGA	14
	Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA	15
	Menyambung Komputer Menggunakan Kabel RS232	16
	Menyambung Komputer Menggunakan Layar USB	17
	Menyambungkan Komputer Secara Nirkabel	18
	Menyambungkan Pemutar DVD	19
	Menyambung Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-Video	19
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit	20
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen	21
	Menyambung Pemutar DVD Menggunakan Kabel HDMI	22
	Menyambungkan ke LAN (Local Area Network)	23

Untuk memproyeksikan gambar dan mengontrol proyektor yang tersambung ke jaringan melalui kabel RJ45.	23
Pilihan Pemasangan Profesional: Pemasangan untuk Mengarahkan Layar Otomatis	24
Sambungan dengan Kotak Kontrol RS232 Komersial	25
Menyambung Pena Interaktif	26
3 Menggunakan Proyektor	28
Menghidupkan Proyektor	28
Mematikan Proyektor	28
Mengatur Gambar Proyeksi	29
Menambah Ketinggian Proyektor	29
Mengurangi Ketinggian Proyektor	29
Mengatur Fokus Proyektor	30
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi	31
Menggunakan Panel Kontrol	33
Menggunakan Remote Control	35
Menggunakan Pena Interaktif	38
Menggunakan Tali Tangan	40
Memasang Baterai Remote Control	41
Memasang Baterai Pena Interaktif	42
Jangkauan Pengoperasian Remote Control	43
Jangkauan Pengoperasian Pena Interaktif	44

Menggunakan Tampilan di Layar	45
Main Menu (Menu Utama)	45
AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS)	45
INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)	46
PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC))	47
PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video))	48
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC))	50
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video))	52
LAMP (LAMPU)	53
SET UP (KONFIGURASI)	53
OTHERS (LAINNYA)	58
Penginstalan Jaringan Nirkabel	69
Perangkat Lunak Aplikasi Nirkabel S300wi	73
Penginstalan Driver USB Display (Layar USB)	77
Penginstalan PtG (Presentation to Go)	78
PtG Viewer (Penampil PtG)	79
Photo Viewer (Penampil Foto)	79
Pengenalan Fungsi Foto/PtG	80
PtG Overview (Ikhtisar PtG)	80
Photo Overview (Ikhtisar Foto)	81
Pengenalan Tombol	81
Setup PtG Converter – Lite (Konfigurasi PtG Converter – Lite)	82
PtG Converter - Lite Application Software (Perangkat Lunak Aplikasi PtG Converter – Lite)	82
Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web)	84
Mengkonfigurasi Network Setting (Pengaturan Jaringan)	84

	Mengakses Web Management (Manajemen Web)	84
	Membuat Application Token (Token Aplikasi)	103
4	Mengatasi Masalah Proyektor	104
	Sinyal Pemandu	109
	Sinyal Pemandu LED Pena Interaktif	111
	Mengganti Lampu	112
5	Spesifikasi	114
6	Menghubungi Dell	120
	Menghubungi eInstruction	121
7	Lampiran: Daftar istilah	122

Proyektor Dell Anda

Proyektor Anda dilengkapi semua item yang ditampilkan di bawah ini. Pastikan Anda memiliki semua item tersebut; jika tidak, hubungi Dell™.

Isi Kemasan

Kabel daya



Kabel VGA 1,8 m (VGA ke VGA)



Antena



Remote control



CD Panduan Pengguna & Dokumentasi



Baterai AAA (2)



Kabel USB (USB-A ke USB-B)



Pena Interaktif



Isi Kemasan (lanjutan)

Baterai Alkaline AA (2)



CD Interwrite Workspace



Tali Tangan



Ujung Pena



Kabel Mini USB 5m (USB-A ke Mini USB-B)

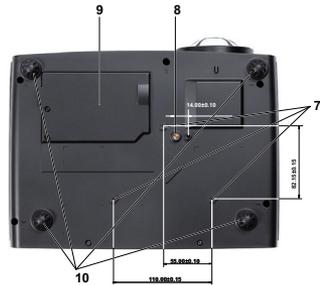


Tentang Proyektor

Tampilan Atas



Tampilan Bawah



1	Panel kontrol
2	Tab Fokus
3	Lensa
4	Unit penerima inframerah
5	Penutup lensa
6	Antena
7	Lubang pemasangan untuk di dinding: Lubang sekrup dengan kedalaman M3 x 6,5mm. Daya putar yang disarankan <8 kgf-cm
8	Lubang pemasangan untuk tripod: Baut 1/4" x 20 UNC
9	Penutup lampu
10	Roda penyesuai kemiringan

Tentang Pena Interaktif

Tampilan Atas



Tampilan Bawah



1	Ujung pena yang dapat diganti
2	Lensa
3	Panel kontrol
4	Indikator LED
5	Panel keamanan
6	Penutup baterai



PERHATIAN: Petunjuk Keselamatan

- 1 Jangan gunakan proyektor di dekat peralatan yang menghasilkan panas berlebihan.
- 2 Jangan gunakan proyektor di tempat yang berdebu. Debu dapat mengakibatkan sistem gagal berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.
- 3 Pastikan proyektor dipasang di tempat yang memiliki cukup ventilasi.
- 4 Jangan halangi slot dan celah ventilasi pada proyektor.
- 5 Pastikan proyektor beroperasi dalam kisaran suhu lingkungan (5°C hingga 35°C).
- 6 Jangan coba menyentuh aliran keluar ventilasi karena mungkin sangat panas setelah proyektor dihidupkan atau baru saja dimatikan.
- 7 Jangan lihat ke arah lensa sewaktu proyektor hidup karena dapat mengakibatkan kerusakan pada mata.
- 8 Jangan letakkan benda apapun di dekat maupun di depan proyektor jangan tutup lensa sewaktu proyektor hidup karena panas dapat mengakibatkan objek meleleh atau terbakar.
- 9 Jangan gunakan proyektor nirkabel di dekat alat pacu jantung.

10 Jangan gunakan proyektor nirkabel di dekat peralatan medis.

11 Jangan gunakan proyektor nirkabel di oven microwave.

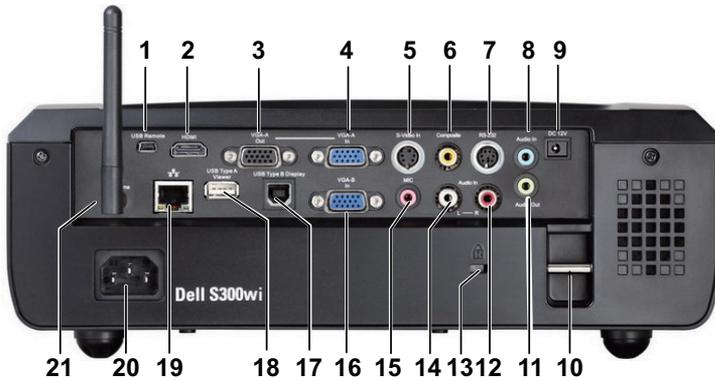


CATATAN:

- Jangan coba memasang sendiri proyektor di dinding. Pemasangan di langit-langit harus dilakukan oleh teknisi berpengalaman.
- Perangkat Pemasangan Proyektor di Dinding yang Disarankan (P/N: 4TVT8/V3RTH). Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs Web Dell Support di support.dell.com.
- Untuk informasi lebih lanjut, lihat *Informasi Keselamatan* yang diberikan bersama proyektor ini.
- Proyektor S300wi hanya ditujukan untuk penggunaan di dalam ruangan.

2

Menyambungkan Proyektor



1	Mini USB untuk mouse jauh, fungsi Interactive (Interaktif), dan upgrade Firmware.	12	Soket input kanal kanan Audio-B
2	Soket HDMI	13	Slot kabel keamanan
3	Output VGA-A (monitor loop-through)	14	Soket input kanal kiri Audio-B
4	Soket input VGA-A (D-sub)	15	Soket mikrofon
5	Soket S-Video	16	Soket input VGA-B (D-sub)
6	Soket Video Komposit	17	Soket Layar USB Jenis B
7	Soket RS232	18	Soket Penampil USB Jenis A
8	Soket input Audio-A	19	Soket RJ45
9	Soket keluar DC +12V	20	Soket kabel daya
10	Panel keamanan	21	Konektor antena
11	Soket output audio		

PERHATIAN: Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 10.

Memasang Antena

Proyektor ini dilengkapi antena nirkabel untuk jaringan nirkabel. Lihat "Penginstalan Jaringan Nirkabel" pada halaman 69.

- 1 Pasang antena ke soket antena di bagian belakang proyektor.



- 2 Naikkan antena ke posisi yang ditunjukkan.



Menyambungkan ke Komputer

Menyambung Komputer Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA
3	Kabel USB-A ke Mini USB-B



CATATAN: Kabel Mini USB harus disambungkan jika Anda ingin menggunakan fitur Gulir Halaman ke Atas dan Gulir Halaman ke Bawah pada remote control.

Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA



CATATAN: Hanya satu kabel VGA yang diberikan bersama proyektor. Kabel VGA tambahan dapat dibeli di situs Web Dell www.dell.com.

Menyambung Komputer Menggunakan Kabel RS232



1	Kabel daya
2	Kabel RS232



CATATAN: Kabel RS232 tidak diberikan bersama proyektor. Untuk kabel dan perangkat lunak remote control RS232, hubungi teknisi profesional.

Menyambung Komputer Menggunakan Layar USB



1	Kabel Daya
2	Kabel USB-A ke USB-B



CATATAN: Untuk cara menginstal Driver USB, lihat "Penginstalan Driver USB Display (Layar USB)" pada halaman 77.

Menyambungkan Komputer Secara Nirkabel



CATATAN: Untuk mendeteksi sambungan nirkabel, komputer harus dilengkapi dan dikonfigurasi secara nirkabel dengan benar. Lihat dokumentasi komputer tentang cara mengkonfigurasi sambungan nirkabel.

Menyambungkan Pemutar DVD

Menyambung Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-Video

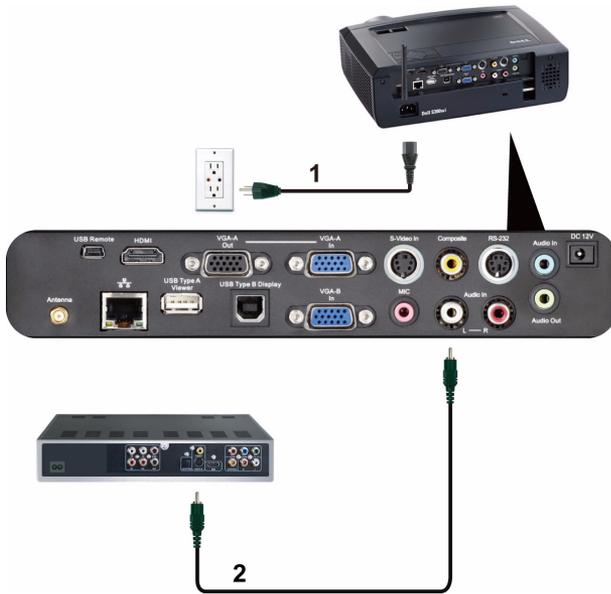


1	Kabel daya
2	Kabel S-Video



CATATAN: Kabel S-Video tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi S-Video (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell www.dell.com.

Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit

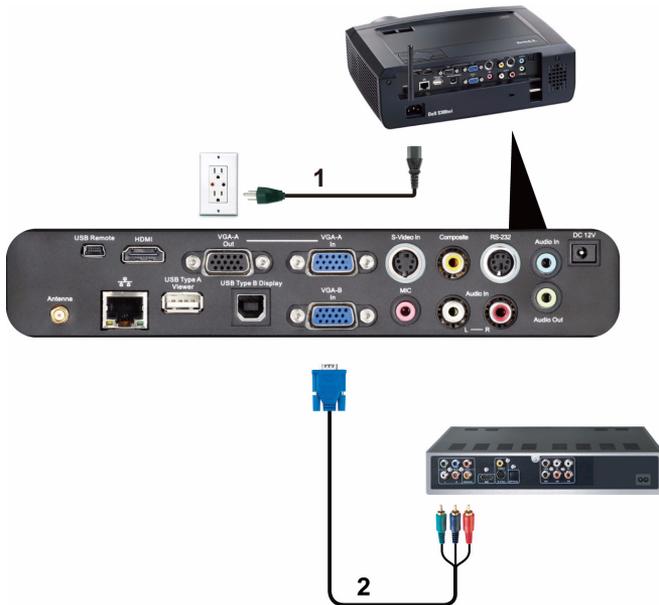


1	Kabel daya
2	Kabel Video Komposit



CATATAN: Kabel Video Komposit tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel Ekstensi Video Komposit (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell www.dell.com.

Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke Video Komponen



CATATAN: Kabel VGA ke Video Komponen tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel Ekstensi VGA ke Video Komponen (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell www.dell.com.

Menyambung Pemutar DVD Menggunakan Kabel HDMI



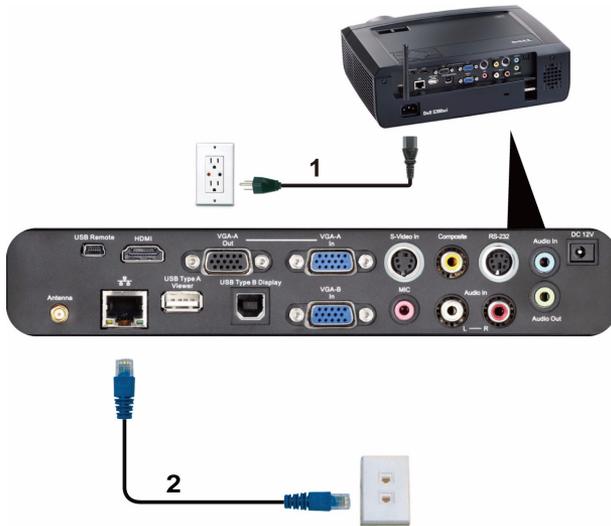
1	Kabel daya
2	Kabel HDMI



CATATAN: Kabel HDMI tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel HDMI di situs Web Dell www.dell.com.

Menyambungkan ke LAN (Local Area Network)

Untuk memproyeksikan gambar dan mengontrol proyektor yang tersambung ke jaringan melalui kabel RJ45.



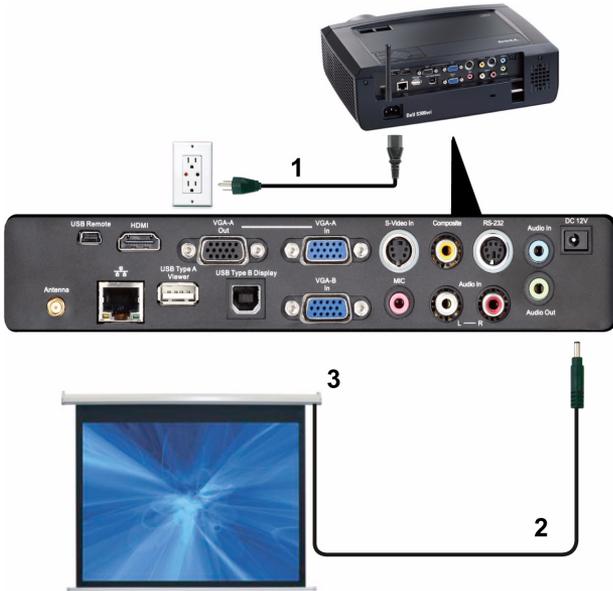
LAN (Local Area Network)

1	Kabel daya
2	Kabel RJ45



CATATAN: Kabel RJ45 tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel RJ45 di situs Web Dell www.dell.com.

Pilihan Pemasangan Profesional: Pemasangan untuk Mengarahkan Layar Otomatis



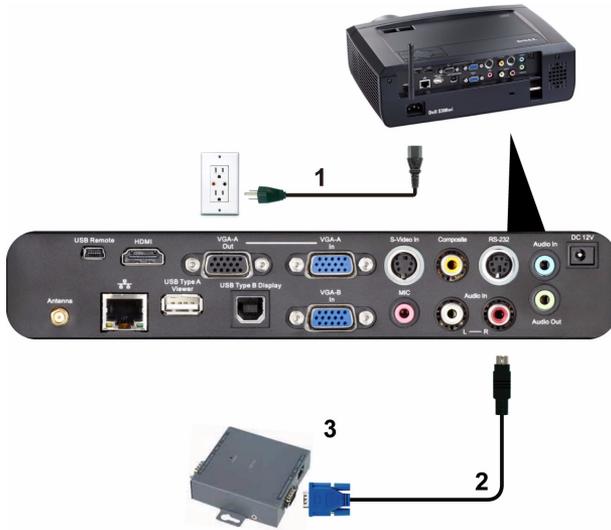
1	Kabel daya
2	Konektor DC 12V
3	Layar Otomatis

CATATAN: Gunakan konektor DC 12V berukuran 1,7 mm (ID) x 4,00 mm (OD) x 9,5 mm (konektor) untuk menyambungkan layar otomatis dengan proyektor.

Konektor DC 12V



Sambungan dengan Kotak Kontrol RS232 Komersial



1	Kabel daya
2	Kabel RS232
3	Kotak kontrol RS232 komersial



CATATAN: Kabel RS232 tidak diberikan bersama proyektor. Untuk mendapatkan kabel, hubungi teknisi profesional.

Menyambung Pena Interaktif



1	Kabel Daya
2	Kabel VGA ke VGA
3	Kabel USB-A ke Mini USB-B
4	Layar Otomatis
5	Konektor DC 12V
6	Pena Interaktif



CATATAN:

1 Interaktivitas hanya didukung dalam mode input berikut: VGA dan HDMI dari PC, Wireless Display (Layar Nirkabel), USB Display (Layar USB), dan LAN Display (Layar LAN).

2 Untuk mengaktifkan Pena Interaktif, sambungan kedua antara komputer dan proyektor diperlukan. Berikut adalah 3 pilihan yang tersedia untuk sambungan komputer dan proyektor:

- a** gunakan kabel Mini USB
- b** gunakan kabel LAN (dengan menginstal Perangkat Lunak Aplikasi Nirkabel Dell)
- c** gunakan WLAN (dengan menginstal Perangkat Lunak Aplikasi Nirkabel Dell)

Jika Anda menggunakan sambungan LAN atau WLAN, pastikan Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan) telah diaktifkan terlebih dulu.

3 Layar Otomatis adalah opsional.

4 Jika jarak antara PC/laptop dan proyektor lebih dari 5 meter, sebaiknya gunakan hub USB untuk penginstalan.

Menggunakan Proyektor

Menghidupkan Proyektor



CATATAN: Hidupkan proyektor sebelum sumber dihidupkan (komputer, pemutar DVD, dsb.). Lampu tombol **Daya** akan berkedip biru hingga ditekan.

- 1 Lepaskan penutup lensa.
- 2 Sambungkan kabel daya dan kabel sinyal yang sesuai ke proyektor. Untuk informasi tentang cara menyambungkan proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 12.
- 3 Tekan tombol **Daya** (lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 33 untuk mengetahui letak tombol **Daya**).
- 4 Hidupkan sumber (komputer, pemutar DVD, dsb.)
- 5 Sambungkan sumber ke proyektor menggunakan kabel yang sesuai. Untuk petunjuk tentang cara menyambungkan sumber ke proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 12.
- 6 Secara default, sumber input proyektor diatur ke VGA-A. Ubah sumber input proyektor jika perlu.
- 7 Jika beberapa sumber tersambung ke proyektor, tekan tombol **Sumber** pada remote control atau panel kontrol untuk memilih sumber yang dikehendaki. Lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 33 dan "Menggunakan Remote Control" pada halaman 35 untuk mengetahui letak tombol **Sumber**.

Mematikan Proyektor



PERINGATAN: Lepaskan proyektor setelah dimatikan dengan benar seperti dijelaskan dalam prosedur berikut ini.

- 1 Tekan tombol **Daya**. Untuk mematikan proyektor dengan benar, ikuti petunjuk di layar.



CATATAN: Pesan "**Press Power Button to Turn off Projector**" (Tekan Tombol Daya untuk Mematikan Proyektor) akan ditampilkan di layar. Pesan akan terhapus setelah 5 detik atau tekan tombol **Menu** untuk menghapusnya.

- 2 Tekan kembali tombol **Daya**. Kipas pendingin akan terus beroperasi selama 120 detik.

3 Untuk mematikan proyektor dengan cepat, tekan terus tombol Daya selama 1 detik sewaktu kipas pendingin masih berjalan.

CATATAN: Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil.

4 Lepaskan kabel daya dari stopkontak dan proyektor.

Mengatur Gambar Proyeksi

Menambah Ketinggian Proyektor

1 Tambah ketinggian proyektor ke sudut tampilan yang dikehendaki, lalu gunakan kedua roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.

2 Gunakan kedua roda penyesuai kemiringan untuk menyempurnakan sudut tampilan.

Mengurangi Ketinggian Proyektor

1 Kurangi ketinggian proyektor, lalu gunakan kedua roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.



1	Roda penyesuai kemiringan depan (Sudut kemiringan: -1 hingga 4 derajat)
2	Roda penyesuai kemiringan

Mengatur Fokus Proyektor

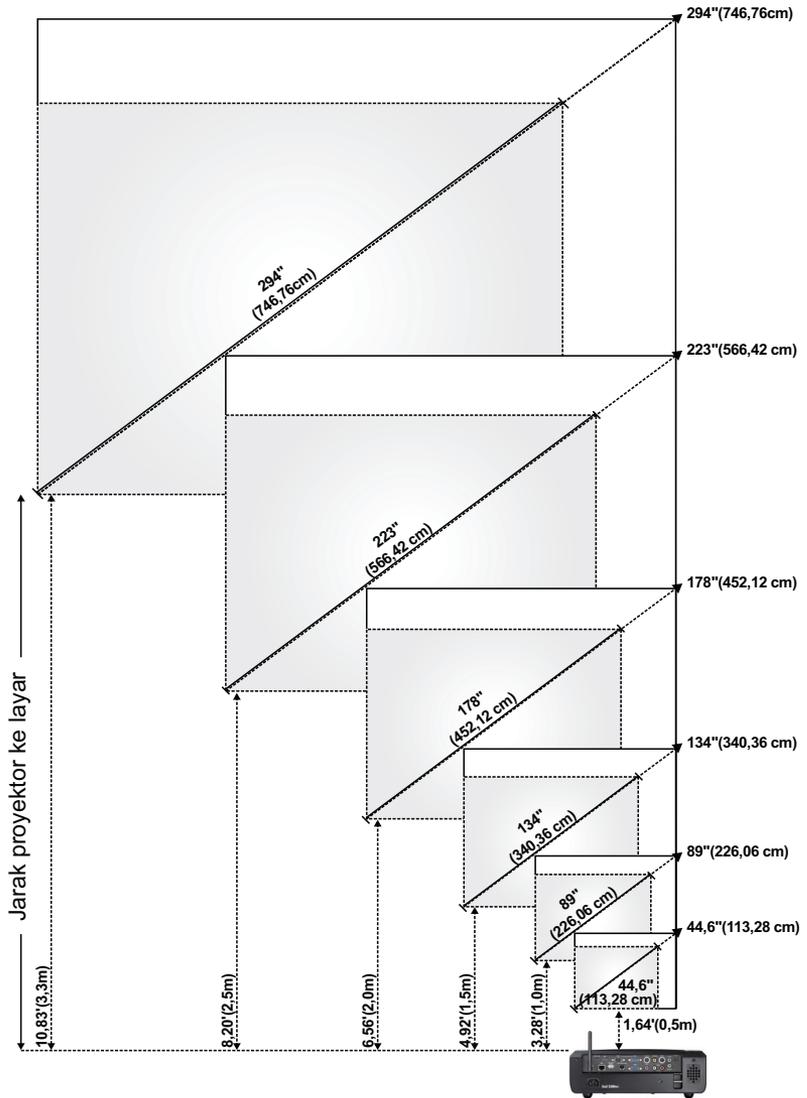
⚠ PERHATIAN: Untuk menghindari kerusakan pada proyektor, pastikan kaki elevator telah ditarik sepenuhnya sebelum memindahkan atau menyimpan proyektor dalam tas.

1 Putar tab fokus hingga gambar terlihat jelas. Proyektor akan memfokuskan pada jarak antara 1,64 kaki hingga 10,83 kaki (0,5 m hingga 3,3 m).



1	Fokus
---	-------

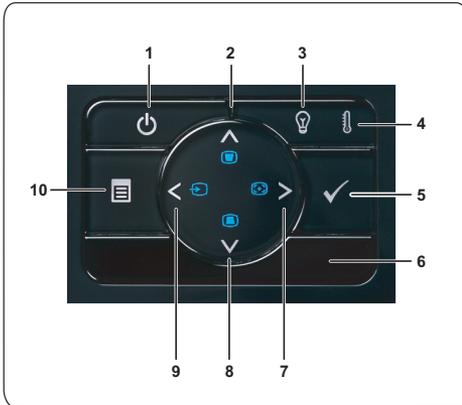
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi



Layar (Diagonal)	Maks.	44,6" (113,28 cm)	89" (226,06 cm)	134" (340,36cm)	178" (452,12 cm)	223" (566,42 cm)	294" (746,76 cm)
	Min.	44,6" (113,28 cm)	89" (226,06 cm)	134" (340,36cm)	178" (452,12 cm)	223" (566,42 cm)	294" (746,76cm)
Ukuran Layar	Maks. (P x L)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
	Min. (P x L)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
Hd	Maks.	2,93" (7,44 cm)	5,86" (14,87 cm)	8,79" (22,32 cm)	11,71" (29,74 cm)	14,64" (37,19 cm)	19,33" (49,09 cm)
	Min.	2,93" (7,44 cm)	5,86" (14,87 cm)	8,79" (22,32 cm)	11,71" (29,74 cm)	14,64" (37,19 cm)	19,33" (49,09 cm)
Jarak		1,64'(0,5m)	3,28'(1,0m)	4,92'(1,5m)	6,56'(2,0m)	8,20' (2,5m)	10,83' (3,3m)

* Tabel ini hanya sebagai referensi pengguna.

Menggunakan Panel Kontrol



1 Daya	Menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 28 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 28.
2 Atas  /pengaturan Keystone	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
3 Lampu peringatan LAMPU	Jika indikator kuning LAMPU menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi: <ul style="list-style-type: none">• Masa pakai lampu habis• Modul lampu tidak terpasang dengan benar• Driver lampu tidak berfungsi• Lingkaran warna tidak berfungsi Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 104 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 109.

4	Lampu peringatan SUHU	<p>Jika indikator kuning SUHU menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Suhu internal proyektor terlalu tinggi • Lingkaran warna tidak berfungsi <p>Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 104 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 109.</p>
5	Masukkan 	Tekan untuk mengkonfirmasi item pilihan.
6	Unit Penerima Inframerah	Arahkan remote control ke unit penerima inframerah, lalu tekan tombol.
7	Kanan  /Pengaturan Otomatis	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input.</p> <p> CATATAN: Pengaturan Otomatis tidak akan beroperasi jika OSD (tampilan di layar) ditampilkan.</p>
8	Bawah  /pengaturan Keystone	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).</p>
9	Kiri  /Sumber	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk beralih antara sumber RGB Analog, Komposit, Komponen (YPbPr melalui VGA), HDMI, dan S-Video bila beberapa sumber tersambung ke proyektor.</p>
10	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD. Gunakan tombol arah dan tombol Menu untuk menavigasi pada OSD.

Menggunakan Remote Control



<p>1 Daya </p>	<p>Menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 28 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 28.</p>
<p>2 Masukkan </p>	<p>Tekan untuk mengkonfirmasi pilihan.</p>
<p>3 Kanan </p>	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p>
<p>4 Bawah </p>	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p>

5	Laser 	Arahkan remote control ke layar, kemudian tekan terus tombol laser untuk mengaktifkan sinar laser. ⚠ PERHATIAN: Jangan lihat titik laser bila menyala. Jangan arahkan sinar laser ke mata.
6	Rasio Aspek	Tekan untuk mengubah rasio aspek gambar yang ditampilkan.
7	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
8	Gulir Halaman ke Atas 	Tekan untuk beralih ke halaman sebelumnya. ✍ CATATAN: Kabel Mini USB harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Gulir Halaman ke Atas.
9	Gulir Halaman ke Bawah 	Tekan untuk beralih ke halaman berikutnya. ✍ CATATAN: Kabel Mini USB harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Gulir Halaman ke Bawah.
10	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
11	S-Video	Tekan untuk memilih sumber S-Video.
12	Video	Tekan untuk memilih sumber Video Komposit.
13	Mode Video	Proyektor dilengkapi konfigurasi standar yang dioptimalkan untuk menampilkan data (slide presentasi) atau video (film, permainan, dsb.). Tekan tombol Mode Video untuk beralih di antara Mode Presentasi , Mode Cerah , Mode Film , sRGB , atau Mode Kustom . Menekan tombol Mode Video sekali akan menampilkan mode tampilan aktif. Menekan kembali tombol Mode Video akan beralih di antara mode.
14	Layar kosong	Tekan untuk menyembunyikan/menampilkan gambar.
15	Atas 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
16	Kiri 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).

17	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD.
18	Diam 	Tekan untuk menonaktifkan atau mengaktifkan suara speaker proyektor.
19	Zoom +	Tekan untuk memperbesar tampilan gambar.
20	Zoom -	Tekan untuk memperkecil tampilan gambar.
21	Volume atas 	Tekan untuk memperbesar volume suara.
22	Volume bawah 	Tekan untuk memperkecil volume suara.
23	Beku	Tekan untuk menghentikan sebentar gambar layar, lalu tekan kembali "Beku" untuk membatalkan pembekuan gambar.
24	VGA	Tekan untuk memilih sumber VGA.
25	Sumber	Tekan untuk beralih antara sumber RGB Analog, Komposit, Komponen (YPbPr melalui VGA), HDMI, dan S-Video.
26	Pengaturan Otomatis	Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input. Pengaturan otomatis tidak akan beroperasi jika OSD ditampilkan.

Menggunakan Pena Interaktif

Tampilan Atas



Tampilan Bawah



-
- 1 Ujung pena yang dapat diganti

Tekan ujung pena untuk menggambar atau menulis. Bila ujung pena aktif, pena akan berfungsi sama seperti mengklik kiri mouse untuk menggambar atau menulis.

 **CATATAN:**

- Jika ujung pena aktif, Pena akan beralih ke mode Draw (Gambar) dan fungsi tombol dinonaktifkan.
- Bila ujung pena telah usang, ganti kepala ujung pena seperti ditunjukkan di bawah ini.



-
- 2 Kiri

Tombol ini berfungsi sama seperti tombol klik kiri pada mouse.

3	Fungsi	Fungsi yang tersedia tercantum dalam Menu OSD "Set function" (Atur fungsi) (lihat halaman 64).
		 CATATAN: Mengklik dua kali tombol Fungsi akan Membatalkan tindakan jika didukung oleh perangkat lunak.
4	Indikator LED	Dua indikator LED tersedia: Hijau dan Kuning (lihat "Sinyal Pemandu LED Pena Interaktif" pada halaman 111).
5	Kanan	Tombol ini berfungsi sama seperti tombol klik kanan pada mouse.
6	Atur Ulang	Tekan untuk mengatur ulang konfigurasi pena interaktif.



CATATAN: Pesan peringatan OSD - low battery (daya baterai rendah)

- Pesan peringatan Low Battery (Daya Baterai Rendah) akan ditampilkan bila tegangan baterai lebih kecil dari 2V. Dalam kondisi ini, pena tetap dapat digunakan selama 1~2 jam.
- Pena akan dinonaktifkan bila tegangan baterai lebih kecil dari 1,8V.



CATATAN: Pesan peringatan OSD - out of range (di luar jangkauan)

Situasi berikut dapat menyebabkan sensor pena berada di luar jangkauan:

- Pena tidak menunjuk ke arah layar.
- Jarak pena terlalu jauh dari layar.
- Tingkat kecerahan proyektor terlalu rendah untuk dideteksi.



CATATAN: Kombinasi tombol

- **Kiri + Fungsi:** Menu Pen Information (Informasi Pena) akan ditampilkan.
- **Kanan + Fungsi:** Menu Set Function (Atur Fungsi) akan ditampilkan. Gunakan Kiri/Kanan untuk menggulir ke atas/bawah dan gunakan Fungsi untuk mengaktifkan/menerapkan.
- Bila Toggle (Gulir) dipilih dalam menu Set Function (Atur Fungsi), tekan tombol Fungsi untuk memilih mode Normal/Draw (Gambar)/Stable (Stabil).



CATATAN: Pena interaktif tidak dapat mendukung fungsi properti Windows Mouse "Switch primary and secondary buttons".

Menggunakan Tali Tangan

Gunakan tali tangan sebagai tindakan keselamatan jika Pena Interaktif terlepas dari genggaman serta untuk mencegah kerusakan pada Pena Interaktif dan benda di sekitar atau mencegah cedera pada orang lain.

- 1 Masukkan tali pada tali tangan melalui panel penghubung.



- 2 Kenakan tali tangan pada pergelangan tangan.



Memasang Baterai Remote Control

 **CATATAN:** Keluarkan baterai dari remote control bila tidak digunakan.

1 Tekan tab untuk membuka penutup tempat baterai.



2 Periksa tanda polaritas (+/-) pada baterai.



3 Masukkan baterai dan sejajarkan polaritas dengan benar sesuai tanda dalam tempat baterai.

 **CATATAN:** Jangan gabungkan berbagai jenis baterai atau jangan gunakan baterai baru dan lama secara bersamaan.



4 Pasang kembali penutup baterai.



Memasang Baterai Pena Interaktif

 **CATATAN:** Lepaskan baterai dari pena interaktif bila tidak digunakan dalam waktu yang lama.

1 Tekan tab untuk mengangkat penutup slot baterai.



2 Periksa tanda polaritas (+/-) pada baterai.

 **CATATAN:** Untuk masa pakai baterai yang lebih lama, sebaiknya gunakan dua baterai alkaline AA 1,5V. Durasi masa pakai baterai alkaline dari merek/produsen yang berbeda mungkin beragam.



3 Pasang baterai sesuai dengan tanda polaritas dalam slot baterai.

 **CATATAN:** Jangan gabungkan berbagai jenis baterai atau jangan gunakan baterai baru dan lama secara bersamaan.



4 Pasang kembali penutup slot baterai.

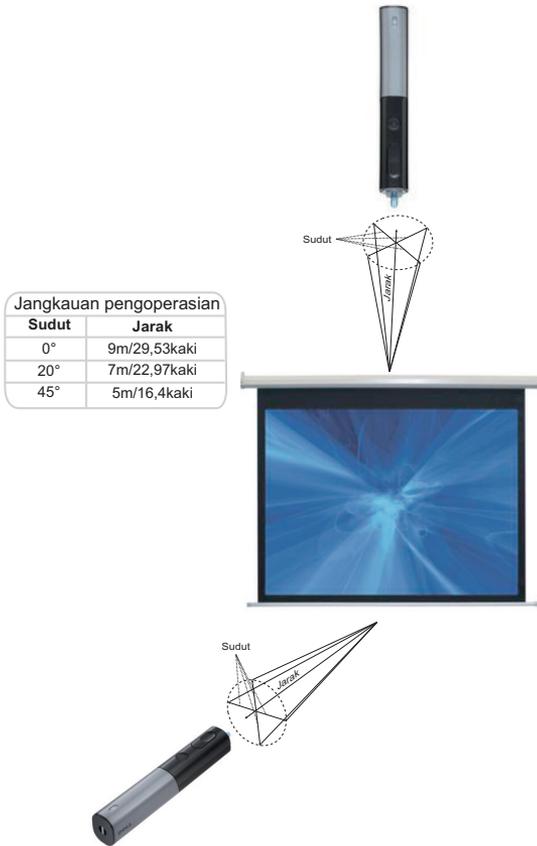


Jangkauan Pengoperasian Remote Control



CATATAN: Jangkauan pengoperasian yang sebenarnya dapat sedikit berbeda dari diagram. Daya baterai yang lemah juga akan membuat remote control tidak dapat mengoperasikan proyektor dengan benar.

Jangkauan Pengoperasian Pena Interaktif



CATATAN:

- Tingkat kecerahan proyektor adalah 2000 lm, dengan ukuran gambar 100 inci dan dalam mode Cerah.
- Dapat mendukung beberapa pena (hingga 7 pena) yang tersambung ke satu proyektor, namun pena tidak dapat digunakan secara bersamaan.
- Jangkauan pengoperasian yang sebenarnya dapat sedikit berbeda dari diagram.
- Tingkat kecerahan proyektor yang buruk akan mempengaruhi jangkauan pengoperasian pena.

Menggunakan Tampilan di Layar

- Proyektor dilengkapi Menu OSD (Tampilan di Layar) dalam berbagai bahasa yang dapat ditampilkan dengan atau tanpa sumber input.
- Tekan tombol Menu pada panel kontrol atau remote control untuk membuka Menu Utama.
- Untuk menavigasi pada tab dalam Main Menu (Menu Utama), tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk memilih submenu, tekan tombol  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk menetapkan pilihan, tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control. Bila item dipilih, warna berubah menjadi biru tua.
- Gunakan tombol  atau  pada panel kontrol atau remote control untuk menyesuaikan pengaturan.
- Untuk kembali ke Main Menu (Menu Utama), buka tab Back (Kembali), kemudian tekan tombol  pada panel kontrol atau remote control.
- Untuk keluar dari OSD, buka tab EXIT (KELUAR), kemudian tekan tombol  atau tekan tombol Menu secara langsung pada panel kontrol maupun remote control.

Main Menu (Menu Utama)



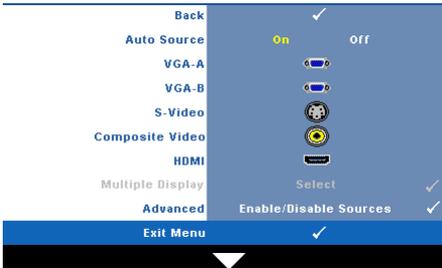
AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS)

Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) akan secara otomatis menyesuaikan **Horizontal**, **Vertical** (Vertikal), **Frequency** (Frekuensi), dan **Tracking** (Anti Goyang) proyektor dalam mode PC. Saat Auto Adjustment (Pengaturan Otomatis) berlangsung, pesan berikut akan ditampilkan di layar:

Please wait...

INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)

Menu Input Select (Pilihan Input) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor.



AUTO SOURCE (SUMBER OTOMATIS)—

Pilih Off (Tidak Aktif) (default) untuk mengunci sinyal input aktif. Jika tombol Source (Sumber) ditekan saat mode Auto Source (Sumber Otomatis) diatur ke Off (Tidak Aktif), Anda dapat memilih sinyal input secara manual. Pilih On (Aktif) untuk mendeteksi sinyal input yang tersedia secara otomatis. Jika

tombol Source (Sumber) ditekan saat Auto Source (Sumber Otomatis) diatur ke On (Aktif), proyektor akan secara otomatis mencari sinyal input lainnya yang tersedia.

VGA-A—Tekan untuk mendeteksi sinyal VGA-A.

VGA-B—Tekan untuk mendeteksi sinyal VGA-B.

S-VIDEO—Tekan untuk mendeteksi sinyal S-Video.

COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)—Tekan untuk mendeteksi sinyal Video Komposit.

HDMI—Tekan untuk mendeteksi sinyal HDMI.

Multiple Display (Multilayar)—Tekan untuk mengaktifkan menu Input Select Multiple Display (Pilihan Input Multilayar).



CATATAN: Fitur Wireless display (Layar nirkabel), USB display (Layar USB), dan USB viewer (Penampil USB) dalam Multiple Display (Multilayar) dapat digunakan setelah fitur "Wireless / Network" (Nirkabel/Jaringan) dalam Set-up (Konfigurasi) di Main Menu (Menu Utama) diaktifkan. Pengaturan default untuk "Wireless / Network" (Nirkabel/Jaringan) adalah dinonaktifkan.

ADVANCED (LANJUTAN)—Tekan untuk membuka menu Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan).

Input Select Multiple Display (Pilihan Input Multilayar)

Menu Input Select Multiple Display (Pilihan Input Multilayar) dapat digunakan untuk mengaktifkan Wireless Display (Layar Nirkabel), USB Display (Layar USB), dan USB Viewer (Penampil USB).



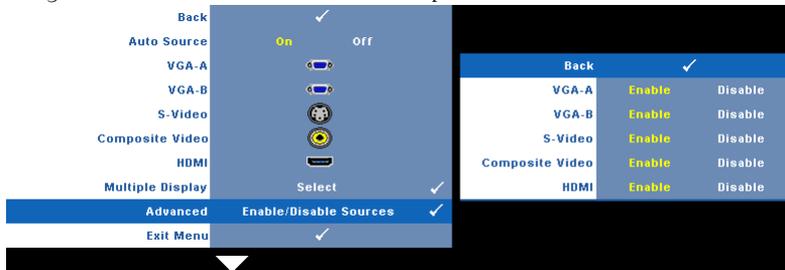
Wireless Display (Layar Nirkabel)—Tekan  untuk mengakses layar Wireless Guide (Panduan Nirkabel) proyektor. Lihat "Wireless Guide screen" (Layar Panduan Nirkabel) pada halaman halaman 70.

USB Display (Layar USB)—Untuk menampilkan layar PC/NB di proyektor melalui kabel USB. Lihat "Penginstalan Driver USB Display (Layar USB)" pada halaman 77.—

USB Viewer (Penampil USB)—Untuk menampilkan foto dan file PtG dari flash USB. Lihat "Penginstalan PtG (Presentation to Go)" pada halaman 78.

INPUT SELECT ADVANCED (PILIHAN INPUT LANJUTAN)

Menu Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan) dapat digunakan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan sumber input.



VGA-A—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-A.

VGA-B—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-B.

S-VIDEO—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input S-Video.

COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input Video Komposit.

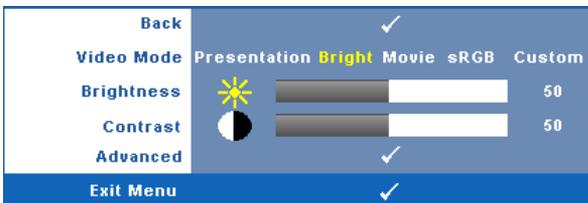
HDMI—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input HDMI.



CATATAN: Anda tidak dapat menonaktifkan sumber input aktif. Minimum dua sumber input harus diaktifkan setiap kali.

PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC))

Menggunakan menu Picture (Gambar), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):



VIDEO MODE (MODE VIDEO)—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: Presentation (Presentasi), Bright (Cerah), Movie (Film), sRGB (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan Custom (Kustom) (menetapkan pengaturan pilihan).

 **CATATAN:** Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

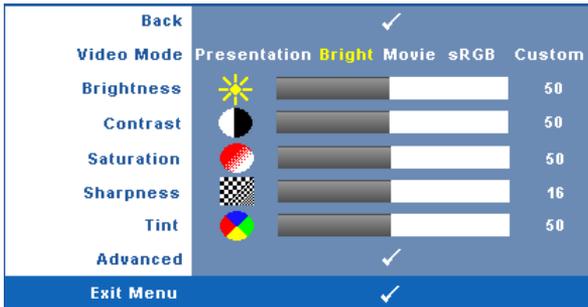
BRIGHTNESS (KECERAHAN)—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

CONTRAST (KONTRAS)—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kontras tampilan.

ADVANCED (LANJUTAN)—Tekan  untuk membuka menu **Picture Advance (Gambar Lanjutan)**. Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" pada halaman 49.

PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video))

Menggunakan menu **Picture (Gambar)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu **Picture (Gambar)**:



VIDEO MODE (MODE VIDEO)—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: Presentation (Presentasi), Bright (Cerah), Movie (Film), sRGB (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan Custom (Kustom) (menetapkan pengaturan pilihan).

 **CATATAN:** Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

BRIGHTNESS (KECERAHAN)—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

CONTRAST (KONTRAS)—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kontras tampilan.

SATURATION (SATURASI)—Untuk menyesuaikan sumber video dari hitam putih ke warna dengan saturasi penuh. Tekan  untuk mengurangi jumlah warna pada gambar dan  untuk menambah jumlah warna pada gambar.

SHARPNESS (KETAJAMAN)—Tekan untuk mengurangi ketajaman dan untuk menambah ketajaman.

TINT (PEWARNAAN)—Tekan untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar dan untuk mengurangi jumlah warna merah pada gambar (hanya tersedia untuk NTSC).

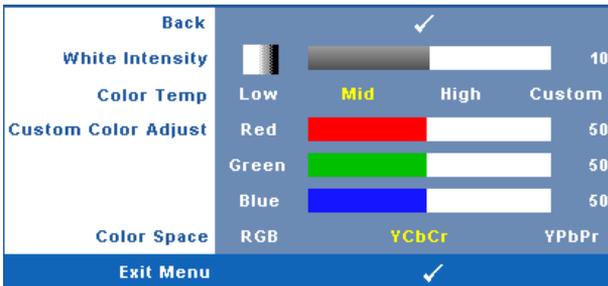
ADVANCED (LANJUTAN)—Tekan untuk membuka menu **Picture Advance (Gambar Lanjutan)**. Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" di bawah ini.



CATATAN: Saturation (Saturasi), Sharpness (Ketajaman), dan Tint (Pewarnaan) hanya tersedia bila sumber input adalah Komposit atau S-Video.

PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)

Menggunakan menu Picture Advanced (Gambar Pilihan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture Advanced (Gambar Lanjutan):



WHITE INTENSITY (INTENSITAS PUTIH)—Gunakan dan untuk menyesuaikan intensitas putih tampilan.

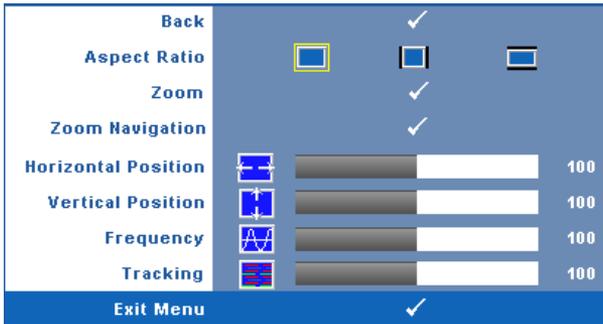
COLOR TEMP (SUHU WARNA)—Untuk menyesuaikan suhu warna. Layar akan terlihat lebih sejuk pada suhu warna yang lebih tinggi dan lebih hangat pada suhu warna yang lebih rendah. Bila Anda menyesuaikan nilai dalam menu **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**, mode Custom (Kustom) akan diaktifkan. Nilai akan disimpan dalam mode Custom (Kustom).

CUSTOM COLOR ADJUST (PENYESUAIAN WARNA KUSTOM)—Untuk menyesuaikan warna red (merah), green (hijau), dan blue (biru) secara manual.

COLOR SPACE (RUANG WARNA)—Untuk memilih ruang warna, pilihannya adalah: RGB, YCbCr, dan YPbPr.

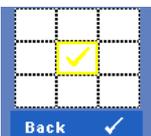
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC))

Menggunakan menu **Display (Tampilan)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu **Picture** (Gambar):



ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.

-  Original (Asli) — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
-  4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
-  Wide (Lebar) — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.



ZOOM—Tekan  untuk membuka menu **Zoom**.

Pilih bidang yang akan di-zoom, kemudian tekan  untuk melihat gambar yang di-zoom.



Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , kemudian tekan  untuk melihat.



ZOOM NAVIGATION (NAVIGASI ZOOM)—Tekan  untuk membuka menu **Zoom Navigation (Navigasi Zoom)**.

Gunakan     untuk menavigasi layar proyeksi.

HORIZONTAL POSITION (POSISI HORIZONTAL)—Tekan  untuk menggeser gambar ke kiri dan  untuk menggeser gambar ke kanan.

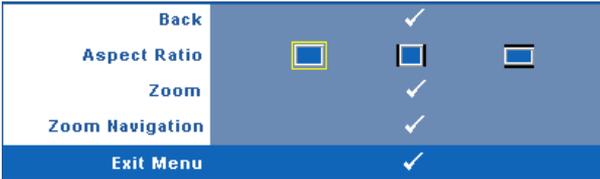
VERTICAL POSITION (POSISI VERTIKAL)—Tekan  untuk menggeser gambar ke bawah dan  untuk menggeser gambar ke atas.

FREQUENCY (FREKUENSI)—Untuk mengubah frekuensi clock data tampilan agar sesuai dengan frekuensi kartu grafis komputer. Jika terlihat gelombang vertikal berkedip, gunakan kontrol **Frequency (Frekuensi)** untuk meminimalkan garis. Ini adalah penyesuaian paksa.

TRACKING (ANTI GOYANG)—Mensinkronisasi tahap sinyal tampilan dengan kartu grafis. Jika gambar tidak stabil atau berkedip, gunakan **Tracking (Anti Goyang)** untuk memperbaikinya. Ini adalah penyempurnaan.

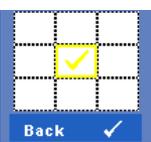
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video))

Menggunakan menu **Display (Tampilan)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu **Picture** (Gambar):



ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.

-  **Original (Asli)** — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
-  **4:3** — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
-  **Wide (Lebar)** — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.



Zoom—Tekan  untuk membuka menu **Zoom**.

Pilih bidang yang akan di-zoom, kemudian tekan  untuk melihat gambar yang di-zoom.



Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , kemudian tekan  untuk melihat.



Zoom Navigation (Navigasi Zoom)—Tekan  untuk membuka menu **Zoom Navigation (Navigasi Zoom)**.

Gunakan     untuk menavigasi layar proyeksi.

LAMP (LAMPU)

Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Lamp (Lampu):

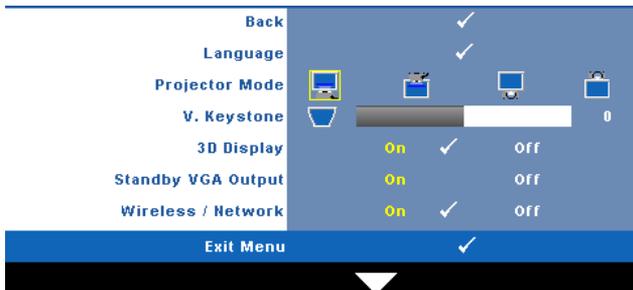


LAMP HOUR (JAM LAMPU)—Menampilkan jam pengoperasian sejak pengaturan ulang timer lampu terakhir.

LAMP HOUR RESET (PENGATURAN ULANG JAM LAMPU)—Pilih Yes (Ya) untuk mengatur ulang timer lampu.

SET UP (KONFIGURASI)

Menu Set Up (Konfigurasi) dapat digunakan untuk menyesuaikan pengaturan Language (Bahasa), Projector Mode (Mode Proyektor), V. Keystone (Keystone Vertikal), 3D Display (Layar 3D), Standby VGA Output (Output VGA Siaga), dan Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan).



LANGUAGE (BAHASA)—Untuk menetapkan bahasa OSD. Tekan  untuk membuka menu Language (Bahasa).



PROJECTOR MODE (MODE PROYEKTOR)—Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor.

-  Front Projection (Proyeksi Depan)- Desktop (Di Meja) — Ini adalah pilihan default.
-  Front Projection (Proyeksi Depan)- Wall Mount (Di Dinding) — Proyektor akan memutar posisi gambar untuk proyeksi di dinding.
-  Rear Projection (Proyeksi Belakang)- Desktop (Di Meja) — Proyektor akan membalik gambar agar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan.
-  Rear Projection (Proyeksi Belakang)- Wall Mount (Di Dinding) — Proyektor akan membalik dan memutar posisi gambar. Gambar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan dengan proyeksi di dinding.

 **CATATAN:** Sebaiknya JANGAN aktifkan fungsi Interaktif dalam mode proyektor belakang.

V. KEYSTONE (KEYSTONE VERTIKAL)—Secara manual menyesuaikan distorsi gambar vertikal akibat memiringkan proyektor.

3D DISPLAY (LAYAR 3D)—Pilih on (aktif) untuk mengaktifkan fungsi layar 3D. Pengaturan default adalah off (tidak aktif).

CATATAN:

1. Bila ingin menikmati pengalaman 3D, Anda memerlukan beberapa komponen lainnya yang mencakup:
 - a PC/NB dengan kartu grafis buffer quad yang memiliki sinyal output 120 Hz.
 - b Kacamata 3D "Aktif" dengan DLP Link™.
 - c Konten 3D. Lihat "Catatan 4".
 - d Pemutar 3D. (Misalnya: Stereoscopic Player...)
2. Aktifkan fungsi 3D bila salah satu dari kondisi di bawah ini terpenuhi:
 - a PC/NB dengan kartu grafis yang dapat menghasilkan sinyal output 120Hz melalui kabel VGA atau HDMI.
 - b input suite konten 3D melalui Video dan S-Video.
3. Bila proyektor mendeteksi input apapun (yang disebutkan di atas), pengaktifan layar 3D di OSD "SETUP" (KONFIGURASI) -> "3D Display" (Layar 3D) akan berfungsi.
4. Waktu dukungan 3D saat ini adalah sebagai berikut:
 - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz
 - b Komposit/S-Video 60 Hz
 - c Komponen 480i
5. Sinyal VGA yang disarankan untuk NB adalah output mode Single (Tunggal) (bukan mode Dual (Ganda))



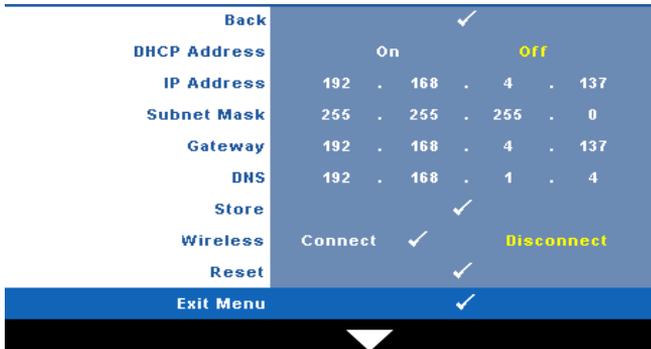
3D Sync Invert (Kebalikan Sinkronisasi 3D)—Jika terlihat gambar lain atau bertumpuk sewaktu mengenakan kacamata 3D DLP, Anda mungkin harus menjalankan 'Invert' (Kebalikan) agar urutan gambar kiri/kanan sesuai dan mendapatkan gambar yang benar. (Untuk kacamata 3D DLP)

STANDBY VGA OUTPUT (OUTPUT VGA SIAGA)—Pilih On (Aktif) atau Off (Tidak Aktif) pada fungsi output VGA di status siaga proyektor. Pengaturan default adalah Off (Tidak Aktif).

WIRELESS / NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan fungsi wireless / network (nirkabel/jaringan). Tekan  untuk mengkonfigurasi pengaturan Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan).

WIRELESS / NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)

Menu Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan) dapat digunakan untuk mengkonfigurasi pengaturan sambungan jaringan.



DHCP ADDRESS (ALAMAT DHCP)—Jika terdapat server DHCP di jaringan yang tersambung dengan proyektor, alamat IP akan secara otomatis diperoleh bila DHCP diatur ke On (Aktif). Jika DHCP Off (Tidak Aktif), tetapkan IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, dan Gateway. Gunakan untuk memilih nomor IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, dan Gateway. Tekan Masukan untuk mengkonfirmasi setiap nomor, kemudian gunakan untuk menetapkan item berikutnya.

IP ADDRESS (ALAMAT IP)—Secara otomatis atau manual menetapkan alamat IP ke proyektor yang tersambung ke jaringan.

SUBNET MASK—Mengkonfigurasi Subnet Mask sambungan jaringan.

GATEWAY—Memeriksa alamat Gateway dengan administrator jaringan/sistem jika dikonfigurasi secara manual.

DNS—Memeriksa alamat IP Server DNS dengan administrator jaringan/sistem jika dikonfigurasi secara manual.

STORE (PENYIMPANAN)—Tekan untuk menyimpan perubahan yang dilakukan dalam pengaturan konfigurasi jaringan.



CATATAN:

- Gunakan tombol dan untuk memilih IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, Gateway, DNS, dan Store (Simpan).
- Tekan tombol untuk memasukkan IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, Gateway, atau DNS agar dapat menetapkan nilai. (Pilihan yang ditetapkan disorot kuning)
 - Gunakan tombol dan untuk menentukan pilihan.
 - Gunakan tombol dan untuk menetapkan nilai.
 - Setelah konfigurasi selesai, tekan tombol untuk keluar.
- Setelah IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, Gateway, dan DNS dikonfigurasi, pilih Store (Simpan), lalu tekan tombol untuk menyimpan pengaturan tersebut.

- 4 Jika Anda memilih keluar tanpa menyimpan pengaturan, sistem akan mempertahankan pengaturan sebelumnya.

WIRELESS (NIRKABEL)—Pengaturan default adalah **Connect (Sambung)**. Pilih **Disconnect (Putus)** agar dapat menonaktifkan sambungan nirkabel untuk hanya menggunakan jaringan LAN.

 **CATATAN:** Sebaiknya gunakan pengaturan default untuk Wireless Connect (Sambungan Nirkabel).

RESET (ATUR ULANG)—Pilih untuk mengatur ulang konfigurasi jaringan.

INFORMATION (INFORMASI)

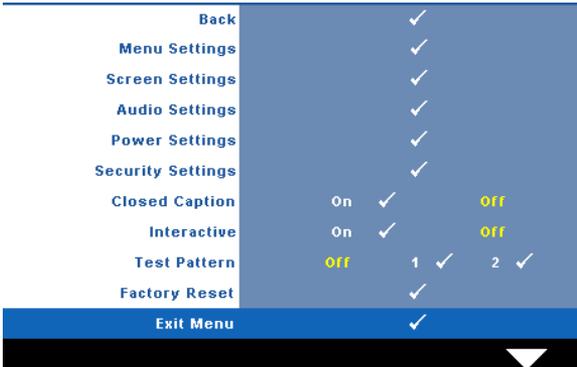
Menu Information (Informasi) menampilkan pengaturan proyektor aktif.

Back	✓
Model Name	S300wi
Input Source	ANALOG RGB 1280X800 60Hz
Operating Hour	10 hr
PPID	CN-0XPXMF-S0081-46B-0208
IP Address	192.168.4.137
SSID	S300wi Interactive
Exit Menu	✓

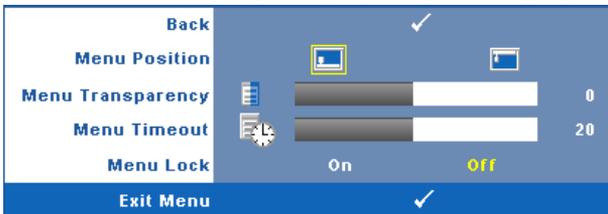


OTHERS (LAINNYA)

Menu Others (Lainnya) dapat digunakan untuk mengubah pengaturan Menu, Screen (Layar), Audio, Power (Daya), Security (Keamanan), Closed Caption (Teks Gambar) (hanya untuk NTSC), dan Interactive (Interaktif). Anda juga dapat melakukan Test Pattern (Pola Pengujian) dan Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik).



MENU SETTINGS (PENGATURAN MENU)—Pilih, kemudian tekan untuk membuka pengaturan menu. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam pengaturan menu:



MENU POSITION (POSISI MENU)—Untuk mengubah posisi menu OSD di layar.

MENU TRANSPARENCY (TRANSPARANSI MENU)—Pilih untuk mengubah tingkat transparansi latar belakang OSD.

MENU TIMEOUT (BATAS WAKTU MENU)—Untuk mengatur batas waktu OSD. Secara default, OSD akan terhapus setelah 20 detik tanpa aktivitas.

MENU LOCK (PENGUNCIAN MENU)—Pilih **On** (Aktif) untuk mengaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu) dan menyembunyikan menu OSD. Pilih **OFF** (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu). Jika Anda ingin menonaktifkan fungsi Menu Lock (Penguncian Menu) dan menghapus OSD, tekan tombol **Menu** pada panel kontrol atau remote control selama 15 detik, lalu nonaktifkan fungsi.

SCREEN SETTINGS (PENGATURAN LAYAR)—Pilih, kemudian tekan untuk membuka pengaturan layar. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan layar:



CAPTURE SCREEN (PENGAMBILAN GAMBAR LAYAR)—Pilih, kemudian tekan untuk mengambil tampilan layar. Pesan berikut akan ditampilkan di layar.

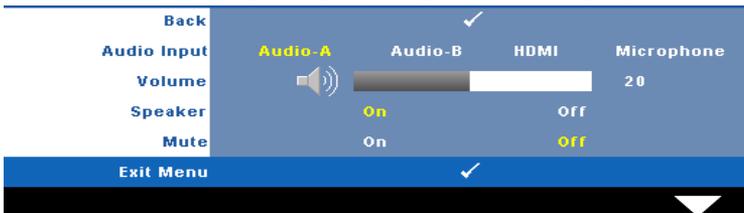


CATATAN: Untuk mengambil gambar penuh, pastikan sinyal input signal yang tersambung ke proyektor adalah resolusi 1280 x 800.

SCREEN (LAYAR)—Pilih Dell untuk menggunakan logo Dell sebagai wallpaper. Pilih Captured (Gambar yang Diambil) untuk menetapkan gambar yang diambil sebagai wallpaper.

RESET (ATUR ULANG)—Pilih, kemudian tekan untuk menghapus gambar yang diambil dan kembali ke pengaturan default.

AUDIO SETTINGS (PENGATURAN AUDIO)—Pilih, kemudian tekan untuk mengubah pengaturan audio. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan audio:



AUDIO INPUT (INPUT AUDIO)—Pilih sumber input Audio, pilihannya adalah: Audio-A, Audio-B, HDMI, dan Microphone (Mikrofon).

VOLUME—Tekan untuk memperkecil volume suara dan untuk memperbesar volume suara.

SPEAKER—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan speaker. Pilih Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan speaker.

MUTE (DIAM)—Untuk menonaktifkan suara input dan output audio.

POWER SETTINGS (PENGATURAN DAYA)—Pilih, kemudian tekan untuk membuka pengaturan daya. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan daya:

Back	✓				
Power Saving	Off	30min	60min	90min	120min
Quick Shutdown	Yes			No	
Exit Menu	✓				

POWER SAVING (HEMAT DAYA)—Pilih Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan mode Power Saving (Hemat Daya). Secara default, proyektor ditetapkan untuk beralih ke mode hemat daya setelah 120 menit tanpa aktivitas. Pesan peringatan hitungan mundur 60 detik akan ditampilkan di layar sebelum beralih ke mode hemat daya. Tekan salah satu tombol saat hitungan mundur berjalan untuk menghentikan mode hemat daya.

Anda juga dapat menetapkan jangka waktu penundaan yang berbeda untuk beralih ke mode hemat daya. Jangka waktu penundaan adalah waktu tunggu proyektor tanpa sinyal input. Hemat daya dapat diatur ke 30, 60, 90, atau 120 menit.

Jika sinyal input tidak terdeteksi selama jangka waktu penundaan, proyektor akan mematikan lampu dan beralih ke mode hemat daya. Jika sinyal input terdeteksi dalam jangka waktu penundaan, proyektor akan hidup secara otomatis. Jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam selama mode hemat daya, proyektor akan beralih dari mode Power Saving (Hemat Daya) ke mode Power Off (Daya Mati). Untuk menghidupkan proyektor, tekan tombol Daya.

QUICK SHUTDOWN (MATIKAN CEPAT)—Pilih Yes (Ya) untuk mematikan proyektor dengan sekali menekan tombol Daya. Fungsi ini juga dapat mematikan proyektor secara cepat dengan kecepatan kipas yang ditingkatkan. Sedikit noise akustik yang lebih tinggi akan terjadi saat proyektor dimatikan dengan cepat.



CATATAN: Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil. Diperlukan waktu yang lebih lama untuk menghidupkan proyektor jika segera dihidupkan. Kipas pendingin akan berjalan pada kecepatan penuh kurang lebih selama 30 detik untuk menstabilkan suhu internal.

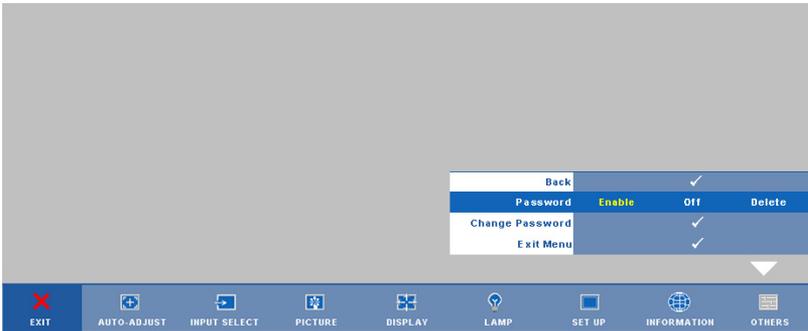
SECURITY SETTINGS (PENGATURAN KEAMANAN)—Pilih, kemudian tekan untuk membuka pengaturan keamanan. Menu pengaturan keamanan dapat digunakan untuk mengaktifkan dan menetapkan proteksi sandi.

Back	✓		
Password	Enable	Off	Delete
Change Password	✓		
Exit Menu	✓		

PASSWORD (SANDI)—Bila Password Protect (Proteksi Sandi) diaktifkan, layar Password Protect (Proteksi Sandi) yang meminta Anda memasukkan sandi akan ditampilkan bila konektor daya dipasang ke stopkontak dan daya untuk proyektor telah dihidupkan lebih dulu. Secara default, fungsi ini dinonaktifkan. Anda dapat mengaktifkan fitur ini dengan memilih **Enabled (Diaktifkan)**. Jika sandi telah ditetapkan sebelumnya, masukkan sandi lebih dulu, lalu pilih fungsi. Fitur keamanan sandi ini akan diaktifkan saat berikutnya proyektor dihidupkan. Jika fitur ini diaktifkan, Anda akan diminta memasukkan sandi setelah proyektor dihidupkan:

1 Permintaan input sandi pertama kali:

- a Buka menu **Others (Lainnya)**, tekan , lalu pilih **Password (Sandi)** agar dapat menetapkan pengaturan sandi ke **Enable (Aktif)**.



- b Mengaktifkan fungsi Password (Sandi) akan menampilkan layar karakter. Masukkan angka 4 digit dari layar, kemudian tekan .



- c Untuk mengkonfirmasi, masukkan kembali sandi.
- d Jika verifikasi sandi berhasil, Anda dapat melanjutkan dengan mengakses fungsi dan utilitas proyektor.
- 2 Jika sandi yang dimasukkan salah, Anda akan diberi 2 kesempatan lagi. Setelah 3 upaya yang tidak valid, proyektor akan mati secara otomatis.

 **CATATAN:** Jika Anda lupa sandi, hubungi DELL™ atau staf layanan yang sesuai.

- 3** Untuk menonaktifkan fungsi sandi, pilih **Off (Tidak Aktif)**.
- 4** Untuk menghapus sandi, pilih **Delete (Hapus)**.

CHANGE PASSWORD (UBAH SANDI)—Masukkan sandi awal, kemudian masukkan sandi baru dan konfirmasikan kembali sandi baru.

Please key in the original password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ⬆ Select
 PPID CN-0XPXMF-S0081-46B-0208 ✓ Confirm

Please key in new password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ⬆ Select
 PPID CN-0XPXMF-S0081-46B-0208 ✓ Confirm

Please key in new password again.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ⬆ Select
 PPID CN-0XPXMF-S0081-46B-0208 ✓ Confirm

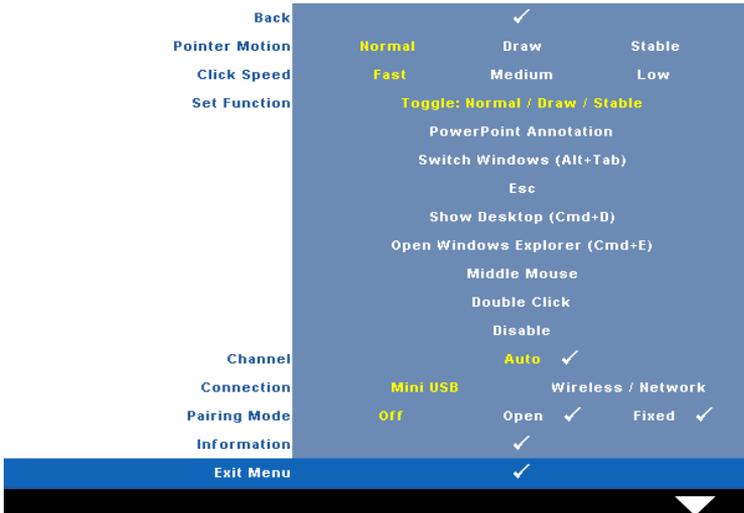
CLOSED CAPTION (TEKS GAMBAR)—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan teks gambar dan membuka menu teks gambar. Tetapkan pilihan teks gambar yang sesuai: CC1, CC2, CC3, dan CC4.

Back				✓
Select	CC1	CC2	CC3	CC4
Exit Menu				✓



CATATAN: Pilihan teks gambar hanya tersedia untuk NTSC.

INTERACTIVE (INTERAKTIF)—Pilih **On (Aktif)** untuk mengaktifkan Interactive (Interaktif) dan menu Interactive (Interaktif). Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu Interactive (Interaktif):



CATATAN:

1. Pastikan pena interaktif telah tersambung. Lihat "Menyambung Pena Interaktif" pada halaman 26.
2. Pena Interaktif tidak dapat digunakan dalam kondisi berikut:
 - a Dalam mode yang diperpanjang.
 - b Bila fungsi 3D display (layar 3D) diaktifkan dan terdapat sumber input 120Hz yang tersambung ke proyektor.

POINTER MOTION (GERAKAN PENUNJUK)—Untuk memilih mode Pointer Motion (Gerakan Penunjuk), yakni Normal, Draw (Gambar), dan Stable (Stabil).



CATATAN:

1. Sambungkan proyektor ke komputer menggunakan kabel LAN maupun mini USB-B atau melalui sambungan nirkabel.
2. Interaktivitas hanya didukung dalam mode input berikut: VGA dan HDMI dari PC, Wireless Display (Layar Nirkabel), USB Display (Layar USB), dan LAN Display (Layar LAN)
 - **Normal** — Dalam mode Normal, menekan tombol Kiri pada pena interaktif dapat menahan posisi penunjuk selama beberapa waktu. Mode ini paling cocok untuk menggunakan Pena Interaktif sama seperti mouse, misalnya untuk fungsi klik kiri dan klik dua kali.

- **Draw (Gambar)** — Dalam mode Draw (Gambar), penunjuk dapat digerakkan dengan bebas untuk menggambar. Mode ini paling cocok untuk menggambar atau menulis di layar.
- **Stable (Stabil)** — Dalam mode Stable (Stabil), tekan terus tombol Kiri pada pena interaktif untuk membatasi gerakan vertikal atau horizontal penunjuk. Jika tombol kiri dilepas, penunjuk dapat kembali digerakkan dengan bebas. Mode ini paling cocok untuk menggambar garis vertikal atau horizontal di layar.

CLICK SPEED (KECEPATAN KLIK)—Untuk menetapkan waktu jeda mouse. Fungsi ini hanya tersedia dalam mode Normal. Pilihan yang tersedia adalah: Fast (Cepat), Medium (Sedang), dan Low (Lambat).

- **Fast (Cepat)** — Menetapkan waktu beku gerakan penunjuk ke batas waktu minimum, yakni 0,5 detik.
- **Medium (Sedang)** — Menetapkan waktu beku gerakan penunjuk ke nilai tengah, yakni 1 detik.
- **Low (Lambat)** — Menetapkan waktu beku gerakan penunjuk ke batas waktu maksimum, yakni 1,5 detik.

SET FUNCTION (ATUR FUNGSI)—Untuk mengatur fungsi tombol Fungsi pada pena interaktif. Pilihan yang tersedia adalah: **Toggle (Gulir): Normal/Draw/Stable (Normal/Gambar/Stabil)**, **PowerPoint Annotation (Anotasi PowerPoint)**, **Switch Windows (Alihkan Jendela) (Alt+Tab)**, **Esc**, **Show Desktop (Tampilkan Desktop) (Cmd+D)**, **Open Windows Explorer (Buka Windows Explorer) (Cmd+E)**, **Middle Mouse (Mouse Tengah)**, **Double Click (Klik Dua Kali)**, dan **Disable (Nonaktifkan)** (lihat "Menggunakan Pena Interaktif" pada halaman 38).

Set Function	Toggle: Normal / Draw / Stable PowerPoint Annotation Switch Windows (Alt+Tab) Esc Show Desktop (Cmd+D) Open Windows Explorer (Cmd+E) Middle Mouse Double Click Disable
---------------------	--

- **Toggle (Gulir): Normal/Draw/Stable (Normal/Gambar/Stabil)** — Untuk menggulir di antara mode Normal, Draw (Gambar), dan Stable (Stabil).
- **PowerPoint Annotation (Anotasi PowerPoint)** — Untuk membuat anotasi pada tampilan slide PowerPoint.
- **Switch Windows (Alt+Tab) (Alihkan Jendela (Alt+Tab))** — Untuk menggulir di antara jendela dengan cara pintas keyboard Alt+Tab.
- **Esc** — Berfungsi sebagai tombol Esc pada keyboard.

- **Show Desktop (Cmd+D) (Tampilkan Desktop (Cmd+D))** — Untuk menampilkan desktop dengan meminimalkan tampilan semua jendela.
- **Open Windows Explorer (Cmd+E) (Buka Windows Explorer (Cmd+E))** — Untuk mengatur fungsi sebagai pembuka Windows Explorer.
- **Middle Mouse (Mouse Tengah)** — Untuk mengatur fungsi sebagai tombol gulir pada mouse.
- **Double Click (Klik Dua Kali)** — Untuk mengatur fungsi sebagai klik dua kali.
- **Disable (Nonaktifkan)** — Untuk menonaktifkan tombol Fungsi.

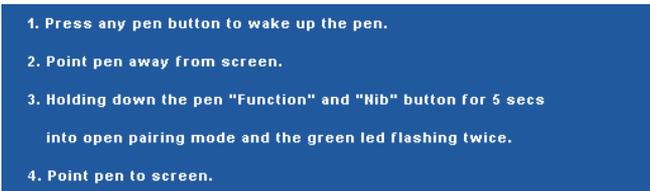
CHANNEL (SALURAN)—Untuk menetapkan pilihan saluran sebagai **Auto (Otomatis)** atau **Manual**.

- **Auto (Otomatis)** — Saluran dipilih secara otomatis.
- **Manual** — Saluran dipilih secara manual. Total 15 saluran tersedia.

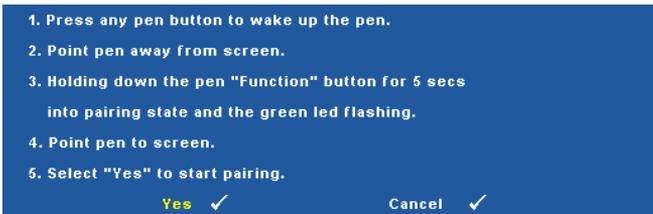
CONNECTION (SAMBUNGAN)—Untuk mengatur pilihan konektor sebagai Mini USB atau Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan).

PAIRING MODE (MODE PASANGAN)—Dapat digunakan untuk menetapkan pilihan mode pasangan sebagai **Open (Terbuka)** atau **Fixed (Tetap)**.

- **Open Mode (Mode Terbuka)** — Bila Anda memilih **Open (Terbuka)**, ikuti langkah di layar untuk mengatur Pena Interaktif ke mode terbuka. (Mode ini memungkinkan Anda menggunakan pena interaktif di proyektor manapun bila pena mengarah ke layar.)

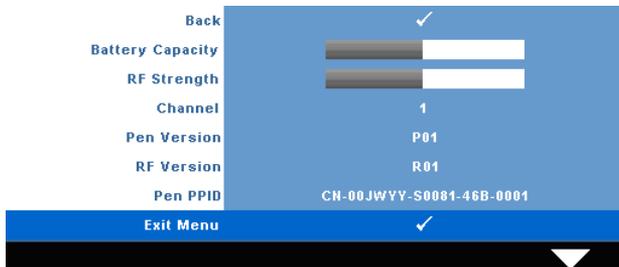


- **Fixed Mode (Mode Tetap)** — Bila Anda memilih **Fixed (Tetap)**, ikuti langkah di layar untuk menyelesaikan pembuatan pasangan antara Proyektor dan Pena Interaktif. (Mode ini berfungsi untuk memastikan pena interaktif dipasangkan dengan proyektor yang ditetapkan.)



Setelah dipasangkan, pena akan secara otomatis beralih ke proyektor setiap kali diaktifkan.

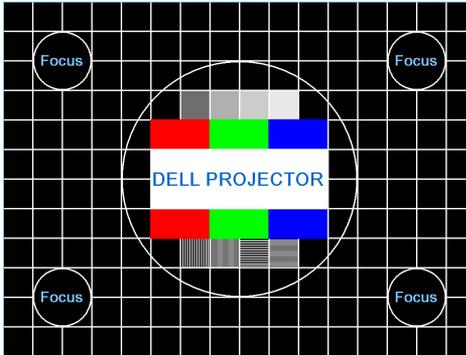
INFORMATION (INFORMASI)—Untuk melihat informasi tentang pena interaktif.



TEST PATTERN (POLA PENGUJIAN)—Test Pattern (Pola Pengujian) digunakan untuk menguji fokus dan resolusi.

Anda dapat mengaktifkan atau menonaktifkan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dengan memilih **Off (Tidak Aktif)**, 1, atau 2. Anda juga dapat mengaktifkan **Test Pattern 1 (Pola Pengujian 1)** dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik. Anda juga dapat mengaktifkan pola pengujian 2 dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik.

Test Pattern (Pola Pengujian) 1:



Test Pattern (Pola Pengujian) 2:



FACTORY RESET (PENGATURAN ULANG PABRIK)—Pilih, kemudian tekan  untuk mengatur ulang semua pengaturan ke default pabrik. Pesan berikut akan ditampilkan.



Item yang diatur ulang termasuk sumber komputer dan pengaturan sumber Video.

Penginstalan Jaringan Nirkabel



CATATAN: Komputer harus memiliki persyaratan sistem minimum berikut:

Sistem operasi:

- Windows

Microsoft Windows 2000 dengan service pack 4 atau versi lebih baru, Windows XP Home atau Professional Service pack 2 32-bit (disarankan), Windows Vista 32-bit, dan Windows 7 Home atau Professional 32-bit maupun 64-bit

- MAC

MacBook dan versi yang lebih baru, MacOS 10.5 versi yang lebih baru

Perangkat Keras Minimum:

a Intel Pentium III-800 MHZ (atau yang lebih besar)

b Diperlukan RAM 256MB, disarankan 512 MB atau lebih besar.

c Kapasitas hard-disk sebesar 10MB

d Disarankan Super VGA yang mendukung layar dengan resolusi lebih tinggi dan warna tinggi 800 x 600 16 bit (PC dan layar)

e Adapter Ethernet (10/100 bps) untuk sambungan Ethernet

f Adapter WLAN yang didukung untuk sambungan WLAN (perangkat apapun yang kompatibel dengan NDIS 802.11b or 802.11g Wi-Fi)

browser Web

Microsoft Internet Explorer 6.0, 7.0 (disarankan), atau 8.0, Firefox 1.5 atau 2.0, serta Safari 3.0 dan versi lebih baru

Agar dapat menggunakan proyektor secara nirkabel, Lakukan langkah-langkah berikut:

- 1 Pasang antenna nirkabel. Lihat "Memasang Antena" pada halaman 13.
- 2 Aktifkan sambungan nirkabel di proyektor. Lihat "WIRELESS / NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 56.

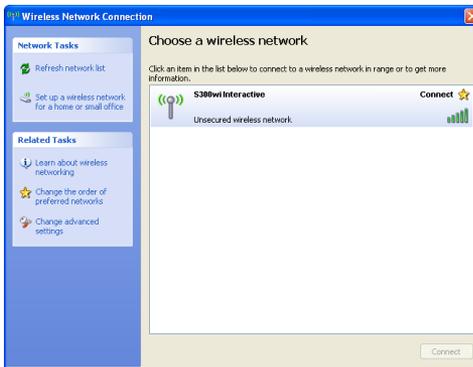


CATATAN: Bila Anda mengaktifkan nirkabel, tunggu sekitar 50 detik untuk menjalankan boot ulang Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan).

- 3 Dalam menu INPUT SELECT (PILIHAN INPUT), pilih Multiple Display (Multilayar), lalu pilih Wireless display (Layar nirkabel) dalam submenu. Lihat "INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)" pada halaman 46. Wireless Guide Screen (Layar Pemandu Nirkabel) di bawah ini akan ditampilkan.



- 4 Catat LOGIN CODE (KODE LOGIN), NETWORK NAME (SSID) (NAMA JARINGAN (SSIS)), dan IP ADDRESS (ALAMAT IP). Informasi tersebut akan diperlukan untuk login di lain waktu.
- 5 Sambungkan komputer ke jaringan S300wi.





CATATAN:

- Komputer harus memiliki fungsi jaringan nirkabel untuk mendeteksi sambungan.
- Setelah tersambung ke jaringan S300wi, konektivitas nirkabel ke jaringan nirkabel lainnya akan terputus.

- 6 Buka browser Internet. Halaman Web S300wi Web Management (Manajemen Web S300wi) akan terbuka secara otomatis.



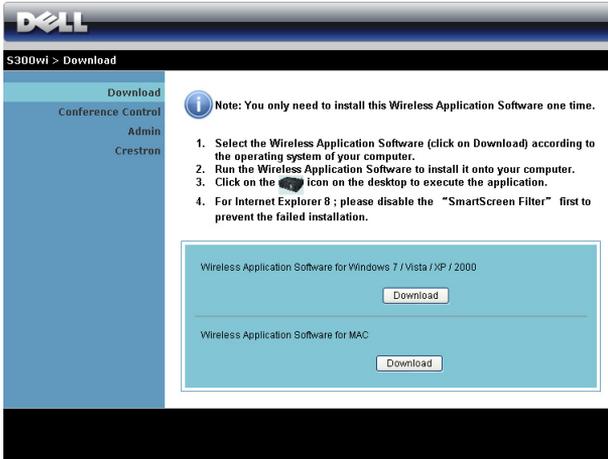
CATATAN: Jika halaman Web tidak terbuka secara otomatis, masukkan alamat IP yang Anda catat dari layar proyektor di kolom alamat browser.



- 7 Halaman S300wi Web Management (Manajemen Web S300wi) akan terbuka. Untuk penggunaan pertama kalinya, klik **Download**.



8 Pilih sistem operasi yang sesuai, lalu klik **Download**.



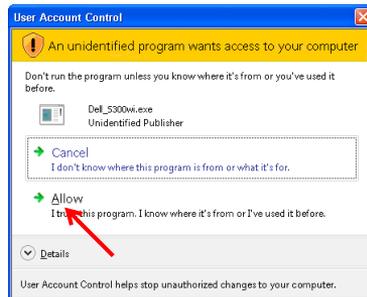
9 Klik **Run** (Jalankan) untuk melanjutkan penginstalan perangkat lunak satu kali.



CATATAN: Anda dapat memilih untuk menyimpan file dan menginstalnya di lain waktu. Untuk melakukannya, klik **Save** (Simpan).



CATATAN: Pesan peringatan berikut dapat ditampilkan, pilih **Run** (Jalankan) dan **Allow** (Bolehkan).



CATATAN: Jika Anda tidak dapat menginstal aplikasi karena hak yang tidak memadai di komputer, hubungi administrator jaringan Anda.

10 Perangkat lunak penginstalan akan dijalankan. Untuk menyelesaikan konfigurasi, ikuti petunjuk pada layar.



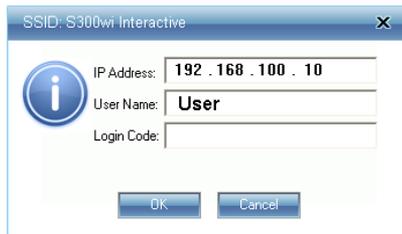
Perangkat Lunak Aplikasi Nirkabel S300wi

Setelah penginstalan selesai, perangkat lunak Aplikasi Nirkabel S300wi akan diaktifkan dan mencari proyektor secara otomatis. Layar berikut akan ditampilkan.



Login

Untuk berkomunikasi dengan, masukkan Login Code (Kode Login) yang diberikan pada Langkah 4 di "Penginstalan Jaringan Nirkabel, lalu klik OK.





CATATAN: Jika **IP Address (Alamat IP)** tidak terdeteksi, masukkan **IP Address (Alamat IP)** di sudut kiri bawah layar.

Mengenal Tombol

Setelah login berhasil, baris menu berikut akan ditampilkan di layar komputer.



Item	Keterangan	
1	Panel Status	Menampilkan informasi IP dan LOGIN CODE (KODE LOGIN).
	Menu	Klik untuk membuka menu aplikasi.
	Tombol perkecil	Klik untuk memperkecil tampilan aplikasi.
	Tombol tutup	Klik untuk keluar dari aplikasi.
2	Toolbar Kontrol	
	Layar penuh	Klik untuk memproyeksikan gambar di layar penuh.
	Split 1	Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kiri atas layar.
	Split 2	Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kanan atas layar.
	Split 3	Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kiri bawah layar.
	Split 4	Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kanan bawah layar.
	Berhenti	Klik untuk menghentikan proyeksi.
	Jeda	Klik untuk menjeda proyeksi.
	Refresh	Klik untuk me-refresh gambar yang diproyeksikan.
3	Status Sambungan	
	Ikon Sambungan	Berkedip bila proyeksi sedang berlangsung.

Memproyeksikan Presentasi

- Untuk memproyeksikan presentasi, klik salah satu tombol proyeksi
- Untuk menjeda presentasi, klik . Ikon akan menyala hijau.

- Untuk melanjutkan presentasi, klik kembali .
- Untuk menghentikan presentasi, klik .

 **CATATAN:** Informasi berikut hanya untuk mode presentasi data nirkabel. Tampilan gambar dapat menjadi lambat atau tidak ditampilkan dengan lancar jika menampilkan klip video maupun animasi, lihat tabel kecepatan frame berikut ini sebagai referensi.

Kecepatan Frame Presentasi Nirkabel

Variasi Layar % ¹	Perkiraan frame per detik ²
<5 %	30 ³
<10%	16 ³
<20%	12 ³
<40%	8 ³
<75%	5 ³
100%	3 ³
> 100%	≤ 2 ⁴

 **CATATAN:**

- 1 Persentase variasi layar didasarkan pada 1024 x 768. Misalnya, menampilkan klip video 320 x 240 di desktop 1024 x 768, maka variasi layarnya adalah 9,8%.
- 2 Kecepatan frame aktif dapat berbeda, tergantung pada misalnya, lingkungan jaringan, konten gambar, kondisi sinyal, lokasi, dan performa CPU.
- 3 Dalam lingkungan WLAN yang bersih menggunakan sambungan 802.11g dan tanpa pelebaran layar.
- 4 Dikompresikan ke 1024 x 768 dan dalam 802.11g.

 **CATATAN:** Komputer tidak akan mengaktifkan S1 (mode siaga)/S3 (mode tidur)/S4 (mode hibernasi) bila menjalankan presentasi USB Viewer (Penampil USB), USB Display (Layar USB), dan nirkabel.

Menggunakan Menu

Klik  untuk menampilkan menu.

Web Management
Search for Projector
Make Application Token
Info
About
Exit

WEB MANAGEMENT (MANAJEMEN WEB)—Klik untuk membuka halaman Web Management (Manajemen Web). Lihat "Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web)" pada halaman 84.

SEARCH FOR PROJECTOR (CARI PROYEKTOR)—Klik untuk mencari dan tersambung ke proyektor nirkabel.

MAKE APPLICATION TOKEN (BUAT TOKEN APLIKASI)—Klik untuk membuat token aplikasi. Lihat "Membuat Application Token (Token Aplikasi)" pada halaman 103.

INFO—Klik untuk menampilkan informasi sistem.

ABOUT (TENTANG)—Klik untuk menampilkan versi aplikasi.

EXIT (KELUAR)—Klik untuk menutup aplikasi.

Penginstalan Driver USB Display (Layar USB)

Agar dapat menggunakan USB Display (Layar USB), Anda harus menyelesaikan langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Aktifkan sambungan Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan) pada proyektor. Lihat "WIRELESS / NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 56.



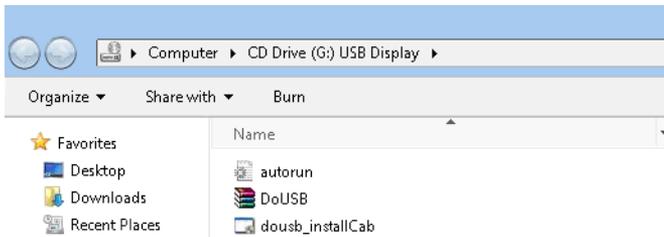
CATATAN: Bila Anda mengaktifkan nirkabel, tunggu sekitar 50 detik untuk menjalankan boot ulang Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan).

- 2 Sambungkan kabel USB ke proyektor dan komputer. Lihat "Menyambung Komputer Menggunakan Layar USB" pada halaman 17.
- 3 Dalam menu INPUT SELECT (PILIHAN INPUT), pilih Multiple Display (Multilayar), lalu pilih USB Display (Layar USB) dalam submenu. Lihat "Input Select Multiple Display (Pilihan Input Multilayar)" pada halaman 46.
- 4 Bila pengguna menggunakan mode ini untuk pertama kalinya, proyektor akan secara otomatis meminta agar driver berikut diinstal. Jalankan penginstalan secara manual dengan memilih "dousb_install.Cab" di CD Drive (Drive CD).

Devices with Removable Storage (2)



CD Drive (G:) USB Display
0 bytes free of 886 KB
CDFS



CATATAN: Jika jendela penginstalan "AutoPlay" muncul, tutup jendela tersebut.

- 5 Sistem akan memulai penginstalan driver Remote NDIS pada komputer untuk pertama kalinya.



CATATAN:

- Jika pesan peringatan ditampilkan, abaikan pesan, lalu bolehkan penginstalan.
- Anda mungkin memerlukan akses tingkat administrator untuk menginstal perangkat lunak.

- 6 Mulai tampilkan layar komputer melalui kabel USB.



CATATAN: Bila komputer dijalankan kembali dari mode siaga atau hibernasi, tampilan melalui USB juga dapat dijalankan kembali secara otomatis. Jika gagal dijalankan kembali secara otomatis, Anda harus melepas dan menyambung kembali kabel USB.

Penginstalan PtG (Presentation to Go)

Berikut adalah persyaratan sistem minimum untuk menginstal PtG:

Sistem operasi:

- Windows

Microsoft Windows XP Home atau Professional Service pack 2/3 32-bit (disarankan), Windows Vista 32-bit, dan Windows 7 Home atau Professional 32-bit maupun 64-bit

- Office 2003 dan Office 2007

Agar dapat menggunakan USB Viewer (Penampil USB), Anda harus menyelesaikan langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Aktifkan sambungan Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan) pada proyektor. Lihat "WIRELESS / NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 56.



CATATAN: Bila Anda mengaktifkan nirkabel, tunggu sekitar 50 detik untuk menjalankan boot ulang Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan).

- 2 Sambungkan Flash USB ke proyektor.



CATATAN:

- Hanya mendukung foto format JPEG dalam 10Mb 40M piksel.
- Konverter PtG dapat mengkonversi file PowerPoint ke file PtG. Lihat "PtG Converter - Lite Application Software (Perangkat Lunak Aplikasi PtG Converter – Lite)" pada halaman 82
- Anda dapat men-download "PtG Converter - Lite" dari situs Dell Support di: support.dell.com.

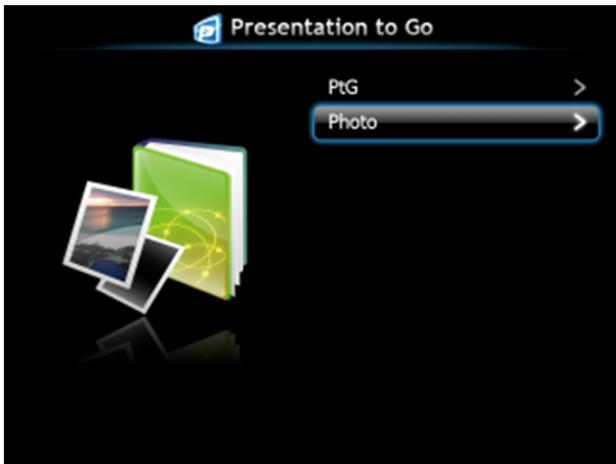
- 3 Dalam menu INPUT SELECT (PILIHAN INPUT), pilih Multiple Display (Multilayar), lalu pilih USB Viewer (Penampil USB) dalam submenu. Lihat "Input Select Multiple Display (Pilihan Input Multilayar)" pada halaman 46. Presentation to Go Screen (Layar Presentation to Go) akan ditampilkan.

PtG Viewer (Penampil PtG)

Sistem akan tetap menampilkan halaman ini bila telah siap.



Photo Viewer (Penampil Foto)



Pengenalan Fungsi Foto/PtG

Menampilkan file Foto dan PtG valid yang disimpan dalam disk USB.



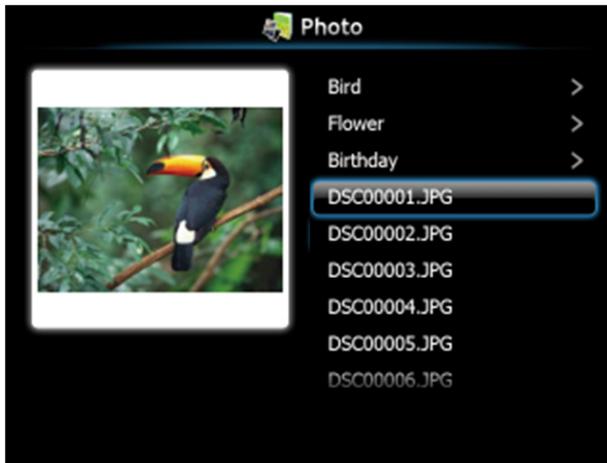
CATATAN: Jika hanya satu disk yang dideteksi, sistem akan mengabaikan langkah ini.



PtG Overview (Ikhtisar PtG)



Photo Overview (Ikhtisar Foto)



CATATAN: Mendukung 14 bahasa untuk format nama file foto (Bahasa: Inggris, Belanda, Perancis, Jerman, Italia, Jepang, Korea, Polandia, Portugis, Rusia, China Modern, Spanyol, Swedia, dan China Tradisional).

Pengenalan Tombol

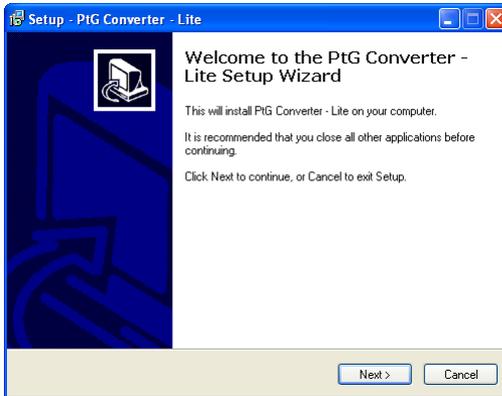
Gunakan tombol atas, bawah, serta kiri untuk menavigasi, dan tombol  pada remote control atau panel kontrol proyektor untuk memilih.

Tombol	Atas 	Bawah 	Kiri 	Kanan 	Masukkan 
Fungsi PtG	Ke Atas	Ke Bawah	Kembali	Tidak ada fungsi	Masukkan
Pemutaran PtG	Halaman Sebelumnya	Halaman Berikutnya	Kembali	Tidak ada fungsi	Jeda Berikutnya
Fungsi Foto	Ke Atas	Ke Bawah	Kembali	Tidak ada fungsi	Masukkan
Pemutaran Foto	Halaman Sebelumnya	Halaman Berikutnya	Kembali	Tidak ada fungsi	Tidak ada fungsi

CATATAN: Jika Anda membuka menu OSD saat menggunakan PtG, navigasi PtG dengan tombol atas, bawah, dan kiri tidak akan berfungsi.

Setup PtG Converter – Lite (Konfigurasi PtG Converter – Lite)

Untuk menyelesaikan konfigurasi, ikuti petunjuk di layar.

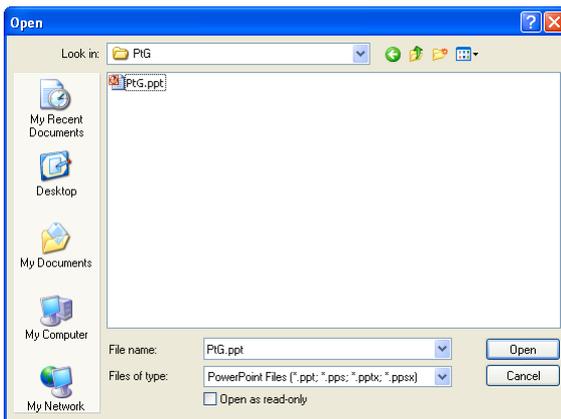


PtG Converter - Lite Application Software (Perangkat Lunak Aplikasi PtG Converter – Lite)

Jalankan "PtG Converter – Lite (Konfigurasi PtG Converter – Lite)". Layar berikut akan ditampilkan.



- 1 Klik  untuk memulai konversi.
- 2 Pilih file PowerPoint yang akan dikonversi.



- 3 Klik tombol Browse (Telusuri) untuk memilih lokasi penyimpanan, lalu tekan OK.



CATATAN:

- 1 Jika komputer tidak memiliki instalasi MS PowerPoint, konversi file akan gagal.
- 2 Konverter PtG hanya mendukung hingga 20 halaman.
- 3 Konverter PtG hanya mendukung konversi file .ppt ke file .PtG.

Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web)

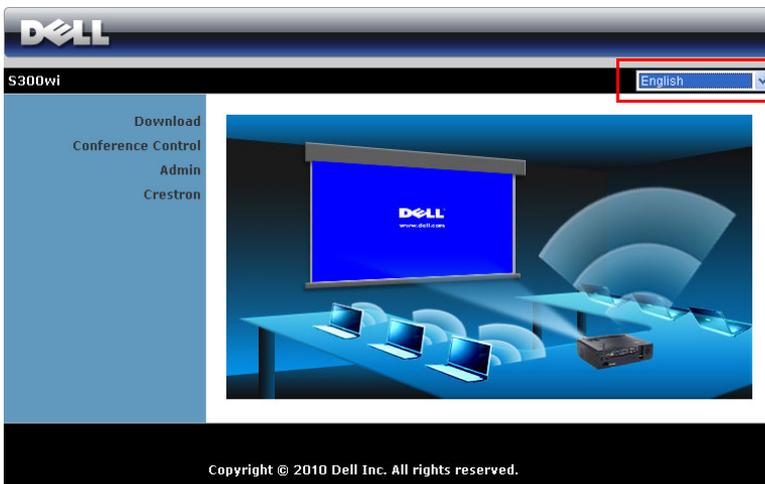
Mengkonfigurasi Network Setting (Pengaturan Jaringan)

Jika proyektor tersambung ke jaringan, Anda dapat mengakses proyektor menggunakan browser Web. Untuk mengkonfigurasi pengaturan jaringan, lihat "WIRELESS / NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 56.

Mengakses Web Management (Manajemen Web)

Gunakan Internet Explorer 5.0 dan versi lebih baru atau Firefox 1.5 dan versi lebih baru, lalu masukkan alamat IP. Kini Anda dapat mengakses Web Management (Manajemen Web) dan mengelola proyektor dari lokasi yang jauh.

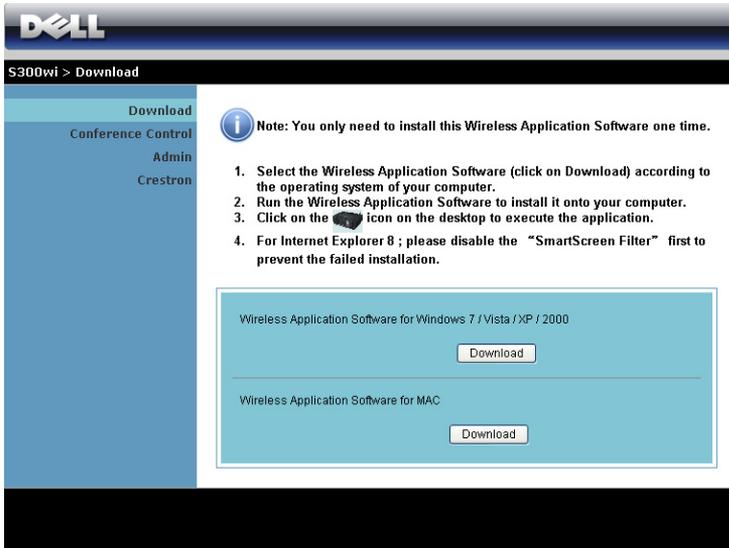
Halaman Muka



- Akses Web Management Home (Halaman Muka Manajemen Web) dengan memasukkan alamat IP proyektor di browser Web. Lihat "WIRELESS / NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 56.
- Pilih bahasa untuk manajemen Web dari daftar.
- Klik salah satu item menu pada tab kiri untuk mengakses halaman.

Men-download Wireless Application Software

Lihat juga "Penginstalan Jaringan Nirkabel" pada halaman 69.



The screenshot shows the Dell website's download page for the S300wi device. The page features a navigation menu on the left with options: Download, Conference Control, Admin, and Crestron. The main content area includes a note and a list of four instructions for installing the wireless application software. Below the instructions, there are two download buttons: one for Windows 7 / Vista / XP / 2000 and one for MAC.

DELL

S300wi > Download

Download
Conference Control
Admin
Crestron

i Note: You only need to install this Wireless Application Software one time.

1. Select the Wireless Application Software (click on Download) according to the operating system of your computer.
2. Run the Wireless Application Software to install it onto your computer.
3. Click on the  icon on the desktop to execute the application.
4. For Internet Explorer 8 ; please disable the "SmartScreen Filter" first to prevent the failed installation.

Wireless Application Software for Windows 7 / Vista / XP / 2000

[Download](#)

Wireless Application Software for MAC

[Download](#)

Klik tombol **Download** pada sistem operasi komputer yang sesuai.

Conference Control (Kontrol Konferensi)

Dapat digunakan untuk meng-host presentasi konferensi dari berbagai sumber tanpa menggunakan kabel proyektor serta mengontrol tampilan setiap presentasi di layar.



CATATAN: Tanpa Conference Play Control (Kontrol Pemutaran Konferensi), pengguna terakhir yang menekan tombol "Play" (Putar) pada aplikasi akan mengontrol proyeksi layar penuh.

Computer Name (Nama Komputer): Mencantumkan log komputer untuk kontrol konferensi.

Play Control (Kontrol Putar): Klik tombol tersebut untuk mengontrol cara menampilkan setiap proyeksi komputer di layar.

- Full screen projection (Proyeksi layar penuh) — Presentasi dari komputer ditampilkan di seluruh layar.
- Split 1 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kiri atas layar.
- Split 2 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kanan atas layar.
- Split 3 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kiri bawah layar.
- Split 4 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kanan bawah layar.
- Hentikan - Proyeksi dari komputer akan dihentikan.

IP Address (Alamat IP): Menampilkan setiap Alamat IP komputer.



CATATAN: Untuk mengakhiri konferensi, klik **Logout**.

Mengatur Properti

Admin



Sandi administrator diperlukan untuk mengakses halaman Admin.

- **Admin Password (Sandi Admin):** Masukkan sandi administrator, lalu klik **Login**. Sandi default adalah "admin". Untuk mengubah sandi, lihat "Change Passwords (Ubah Sandi)" pada halaman 92.

System Status (Status Sistem)

The screenshot shows the Dell S300wi Admin interface. The breadcrumb navigation is 'S300wi > Admin > System Status'. The left sidebar menu includes: System Status, Network Setup, Projection Setup, Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel, Alert Setting, and Reboot System (highlighted with a red square icon). The main content area displays the following status information:

Network Status	
IP Address	192.168.3.68
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	192.168.3.254
Wire MAC Address	11:22:33:44:55:66

Connection Status	
Projecting Status	Waiting for Projecting
Total Users	0

Projector Status	
Model Name	S300wi
Projector Name	
Location	
Contact	
Status	Standby
Lamp Hours	0 hrs

Menampilkan informasi Network Status (Status Jaringan), Connection Status (Status Sambungan), dan Projector Status (Status Proyektor).

Network Status (Status Jaringan)

Lihat bagian OSD pada halaman 56.

S300wi > Admin > Network Setup Logout »

System Status
Network Setup
Projection Setup
Change Passwords
Reset to Default
Firmware Update
Projector Control Panel
Alert Setting
 Reboot System

IP Setup
 Obtain an IP address automatically
 Use the following IP address
IP Address: 192 168 100 10
Subnet Mask: 255 255 255 0
Default Gateway: 192 168 100 10
DNS Server: 192 168 100 10

DHCP Server Setup
 Auto Disable
Start IP: 192 168 100 11
End IP: 192 168 100 254
Subnet Mask: 255 255 255 0
Default Gateway: 192 168 100 10
DNS Server: 192 168 100 10

Wireless Setup
Wireless LAN: Enable Disable
Region: --- WORLDWIDE ---
SSID: S300wi Interactive
SSID Broadcast: Enable Disable
Channel: Auto
Encryption: Disable
Key: _____

RADIUS Server Setup
IP Address: 192 168 100 10
Port: 1812
Key: _____

GateKeeper
 All Pass All Block Internet Only

Set Security For SNMP
Write Community: private

Apply Cancel

IP Setup (Konfigurasi IP)

- Pilih **Obtain an IP address automatically** (Dapatkan alamat IP secara otomatis) untuk menetapkan alamat IP ke proyektor secara otomatis atau **Use the following IP address** (Gunakan alamat IP berikut) untuk menetapkan alamat IP secara manual.

DHCP Server Setup (Konfigurasi Server DHCP)

- Pilih **Auto** (Otomatis) untuk secara otomatis mengkonfigurasi **Start IP** (IP Awal), **End IP** (IP Akhir), **Subnet Mask**, **Default Gateway** (Gateway Default), dan alamat **DNS Server** (Server DNS) dari server DHCP, atau **Disable** (Nonaktifkan) untuk menonaktifkan fungsi ini.

Wireless Setup (Konfigurasi Nirkabel)

- Pilih **Enable (Aktifkan)** untuk mengkonfigurasi **Region (Kawasan)**, **SSID**, **SSID Broadcast (Siaran SSID)**, **Channel (Saluran)**, **Encryption (Enkripsi)**, dan **Key (Kode)**. Pilih **Disable (Nonaktifkan)** untuk menonaktifkan konfigurasi nirkabel.
SSID: Panjang maksimum 32 karakter.

Encryption (Enkripsi): Anda dapat menonaktifkan kode WPA atau memilih salah satu dari 64-bit atau 128-bit dalam string ASCII maupun HEX.

Key (Kunci): Jika Encryption (Enkripsi) diaktifkan, Anda harus menetapkan nilai kode sesuai dengan mode Encryption (Enkripsi) yang dipilih.

RADIUS Server Setup (Konfigurasi Server RADIUS)

- Mengkonfigurasi informasi alamat IP, Port, dan Kode.

GateKeeper

- Berikut adalah 3 pilihan yang tersedia:

All Pass (Bolehkan Semua): Membolehkan pengguna untuk mengakses jaringan kantor melalui proyektor nirkabel.

All Block (Blokir Semua): Memblokir pengguna untuk mengakses semua jaringan kantor melalui proyektor nirkabel.

Internet Only (Hanya Internet): Memblokir pengguna dari jaringan kantor, namun masih mempertahankan kemampuan sambungan Internet.

Set Security For SNMP (Tetapkan Keamanan untuk SNMP)

- Mengkonfigurasi informasi Write Community (Komunitas Tulis).

Klik tombol **Apply (Terapkan)** untuk menyimpan dan menerapkan perubahan. Proyektor harus dihidupkan ulang agar perubahan diterapkan.

Projection Setup (Konfigurasi Proyeksi)

Projection Setup	Resolution	WXGA (1280x800)
	Color Depth	High (32 bit)
	Login Code	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Random <input type="radio"/> Use the following code <input type="text"/>
Projector Setup	Model Name	S300wi
	Projector Name	D07987
	Location	<input type="text"/>
	Contact	<input type="text"/>

Apply Cancel

Projection Setup (Konfigurasi Proyeksi)

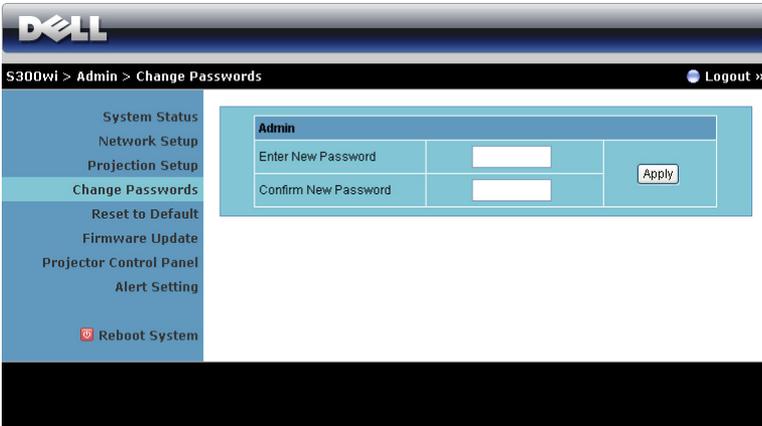
- **Resolution (Resolusi):** Untuk memilih resolusi. Pilihannya adalah: XGA (1024 x 768) dan WXGA (1280 x 800).
- **Color Depth (Kedalaman Warna):** Untuk memilih kedalaman warna agar tampilan presentasi lebih tajam. Pilihannya adalah: Normal (16 bit) dan High (32 bit) (Tinggi (32 bit)).
- **Login Code (Kode Login):** Memilih cara proyektor menghasilkan kode login. Berikut adalah 3 pilihan yang tersedia:
 - **Disable (Nonaktifkan):** Kode login tidak akan diperlukan saat log in ke sistem.
 - **Random (Acak):** Pengaturan default adalah **Random (Acak)**. Kode login akan dihasilkan secara acak.
 - **Use the following code (Gunakan kode berikut):** Masukkan kode 4 digit. Kode ini akan digunakan untuk login ke sistem.

Projector Setup (Konfigurasi Proyektor)

- Konfigurasikan **Model Name (Nama Model)**, **Projector Name (Nama Proyektor)**, **Location (Lokasi)**, dan informasi **Contact (Kontak)** (maksimal 21 karakter untuk setiap bidang).

Klik tombol **Apply (Terapkan)** untuk menyimpan dan menerapkan perubahan. Proyektor harus dihidupkan ulang agar perubahan diterapkan.

Change Passwords (Ubah Sandi)



The screenshot shows the Dell S300wi Admin interface. The top navigation bar includes the Dell logo and the path 'S300wi > Admin > Change Passwords'. A 'Logout' link is visible in the top right. The left sidebar menu lists various system settings, with 'Change Passwords' highlighted. The main content area displays the 'Admin' password change form, which includes two input fields for 'Enter New Password' and 'Confirm New Password', and an 'Apply' button.

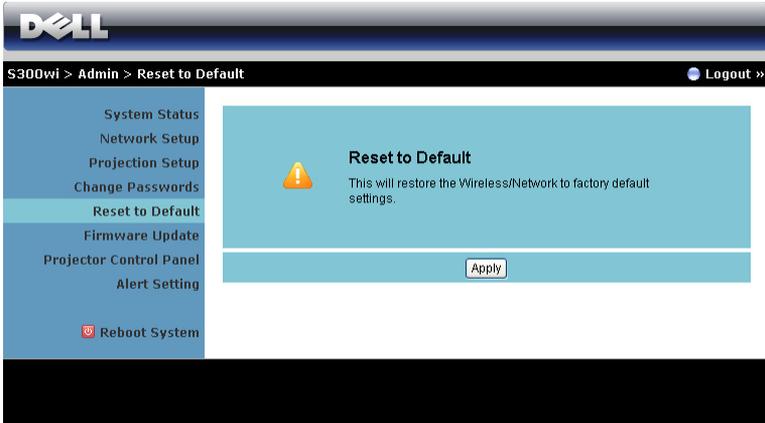
Halaman ini digunakan untuk mengubah sandi administrator.

- **Enter New Password (Masukkan Sandi Baru):** Masukkan sandi baru.
- **Confirm New Password (Konfirmasikan Sandi Baru):** Masukkan kembali sandi, kemudian klik **Apply (Terapkan)**.



CATATAN: Hubungi Dell jika Anda lupa sandi administrator.

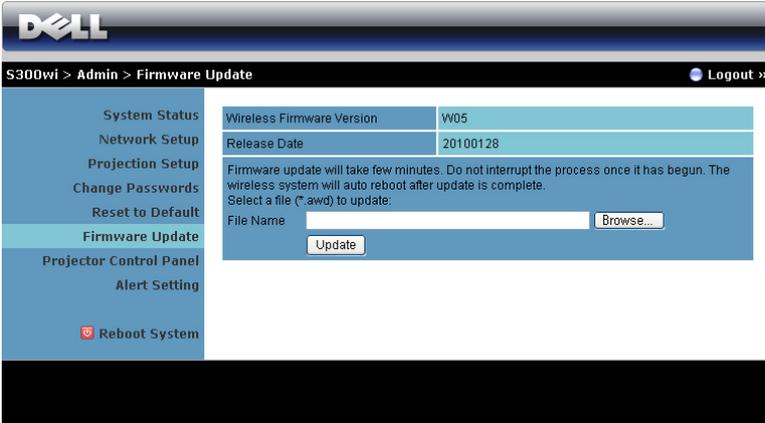
Reset to Default (Atur Ulang ke Default)



Klik tombol **Apply** (Terapkan) untuk mengembalikan semua konfigurasi nirkabel/jaringan ke pengaturan default pabrik.

Firmware Update (Update Firmware)

Gunakan halaman Firmware Update (Update Firmware) untuk meng-update firmware nirkabel proyektor.



CATATAN: Nonaktifkan dan aktifkan Wireless/network (Nirkabel/Jaringan) menggunakan OSD untuk mengaktifkan ulang kartu jaringan pada proyektor setelah upgrade firmware berhasil.

Untuk menjalankan update firmware, lakukan langkah-langkah berikut:

- 1 Tekan **Browse** (Telusuri) untuk memilih file yang akan di-update.
- 2 Klik tombol **Update** untuk menjalankan. Tunggu hingga sistem meng-update firmware di perangkat.



PERHATIAN: Jangan hentikan proses update karena dapat mengakibatkan gangguan pada sistem!

- 3 Klik OK setelah update selesai.



Projector Control Panel (Panel Kontrol Proyektor)

The screenshot shows the Dell Projector Control Panel web interface. At the top, there is a Dell logo and a navigation bar with 'S300wi > Admin > Projector Control Panel' and a 'Logout' button. The left sidebar contains the following menu items: System Status, Network Setup, Projection Setup, Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel (highlighted), Alert Setting, and Reboot System. The main content area is divided into several sections:

- Projector Information:** A table with the following data:

Projector Status	On	Refresh
Power Saving	120 min. (dropdown)	Power ON Power OFF
Alert Status	Good	Clear
- Image Control:** A series of controls including:
 - Projector Mode: Front Projection-Desktop (dropdown)
 - Source Select: None (dropdown)
 - Video Mode: Presentation Mode (dropdown)
 - Blank Screen: On (radio), Off (radio)
 - Aspect Ratio: Original (radio), 4:3 (radio), Wide (radio)
 - Brightness: 50 (slider, 0-100) with Set button
 - Contrast: 50 (slider, 0-100) with Set button
 - Auto Adjust button
- Audio Control:** A series of controls including:
 - Audio Input: Audio-A (dropdown)
 - Volume: 10 (slider, 0-20) with Set button
 - Speaker: On (radio), Off (radio)
 - Factory Reset button

Projector Information (Informasi Proyektor)

- **Projector Status (Status Proyektor):** Berikut adalah 5 status: Lampu On (Menyala), Standby (Siaga), Power Saving (Hemat Daya), Cooling (Pendinginan), dan Warming up (Pemanasan). Klik tombol Refresh untuk me-refresh pengaturan status dan kontrol.
- **Power Saving (Hemat Daya):** Power Saving (Hemat Daya) dapat diatur ke Off (Tidak Aktif), 30, 60, 90, atau 120 menit. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Power Saving (Hemat Daya)" pada halaman 60.
- **Alert Status (Status Tanda):** Berikut adalah 3 status tanda: Lampu peringatan, Lampu daya baterai hampir habis, dan peringatan suhu. Proyektor dapat terkunci dalam mode proteksi jika salah satu tanda tersebut diaktifkan. Untuk keluar dari mode proteksi, klik tombol Clear (Hapus) untuk menghapus Alert Status (Status Tanda) sebelum proyektor diatur ke Power ON (Daya AKTIF).

Image Control (Kontrol Gambar)

- **Projector Mode (Mode Proyektor)** : Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor. Berikut adalah 4 mode proyeksi: Proyeksi Depan-Di Desktop, Proyeksi Depan-Di Dinding, Proyeksi Belakang-Di Desktop, dan Proyeksi Belakang-Di Dinding.
- **Source Select (Pilihan Sumber)**: Menu Source Select (Pilihan Sumber) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor. Anda dapat memilih VGA-A, VGA-B, S-Video, Video Komposit, HDMI, Wireless Display (Layar Nirkabel), USB Display (Layar USB), dan USB Viewer (Penampil USB).
- **Video Mode (Mode Video)**: Pilih mode untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan berdasarkan cara penggunaan proyektor:
 - **Presentation (Presentasi)**: Terbaik untuk slide presentasi.
 - **Bright (Cerah)**: Kecerahan dan kontras maksimum.
 - **Movie (Film)**: Untuk menampilkan film dan foto.
 - **sRGB**: Memberikan tampilan warna yang lebih akurat.
 - **Custom (Kustom)**: Pengaturan pilihan pengguna.
- **Blank Screen (Layar Kosong)**: Anda dapat memilih On (Aktif) atau Off (Tidak Aktif).
- **Aspect Ratio (Rasio Aspek)**: Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.
- **Brightness (Kecerahan)**: Pilih nilai untuk menyesuaikan kecerahan gambar.
- **Contrast (Kontras)**: Pilih nilai untuk menyesuaikan kontras tampilan.

Klik tombol **Auto Adjust (Pengaturan Otomatis)** untuk menyesuaikan pengaturan secara otomatis.

Audio Control (Kontrol Audio)

- **Audio Input (Input Audio)**: Pilih sumber input. Pilihannya adalah: Audio-A, Audio-B, HDMI, dan Microphone (Mikrofon).
- **Volume**: Pilih nilai (0~20) untuk volume suara audio.
- **Speaker**: Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan fungsi audio atau Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan fungsi audio.

Klik tombol **Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik)** untuk mengembalikan pengaturan default pabrik.

Alert Setting (Pengaturan Tanda)

The screenshot shows the Dell S300wi Admin interface for Alert Setting. The left sidebar contains a navigation menu with items: System Status, Network Setup, Projection Setup, Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel, Alert Setting (highlighted), and Reboot System. The main content area is titled 'E-Mail Alert' and includes the following sections:

- E-Mail Alert:** Radio buttons for 'Enable' and 'Disable' (selected). A button labeled 'E-Mail Alert Test' is to the right.
- To:** Text input field with an '@' symbol.
- Cc:** Text input field with an '@' symbol.
- From:** Text input field with an '@' symbol.
- Subject:** Text input field containing 'S300wi-D07967 Alert'.
- SMTP Setting:** Fields for 'Out going SMTP Server', 'Username', and 'Password'.
- Alert Condition:** Checkboxes for 'Lamp warning', 'Low lamp life', and 'Temperature warning'.
- Save:** A button at the bottom of the form.

E-mail Alert (Tanda E-mail)

- E-mail Alert (Tanda E-mail): Anda dapat memilih agar diberitahukan melalui email (Enable (Aktif)) atau tidak (Disable (Nonaktif)).
- To/CC/From (Kepada/CC/Dari): Anda dapat memasukkan alamat email pengirim (From (Dari)) dan penerima (To/Cc (Kepada/CC)) untuk menerima pemberitahuan bila terdapat abnormalitas atau peringatan.
- Subjek: Anda dapat memasukkan baris subjek email.

Klik tombol E-mail Alert Test (Pengujian Tanda E-mail) untuk menguji pengaturan tanda e-mail.

SMTP Setting (Pengaturan SMTP)

- Out going SMTP server (Server SMTP keluar), User name (Nama Pengguna), dan Password (Sandi) akan diberikan oleh administrator jaringan atau MIS.

Alert Condition (Kondisi Tanda)

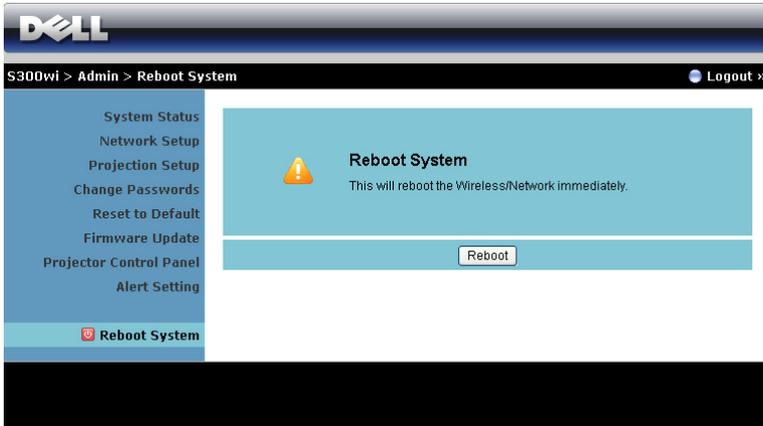
- Anda dapat memilih abnormalitas atau peringatan agar diberitahukan melalui email. Bila terjadi kondisi tanda, email akan dikirim ke penerima (To/Cc (Kepada/CC)).

Klik Save (Simpan) untuk menyimpan pengaturan tersebut.



CATATAN: E-mail alert (Tanda e-mail) dirancang untuk berfungsi dengan server SMTP standar menggunakan port 25 default serta tidak mendukung enkripsi dan otentikasi (SSL atau TLS).

Reboot System (Sistem Boot Ulang)



Klik Reboot (Boot Ulang) untuk mem-boot ulang sistem.

Crestron



Untuk fungsi Crestron.

TIPS:

Saya ingin mengakses proyektor dari jauh melalui Internet. Pengaturan apakah yang lebih baik untuk browser?

Untuk memiliki pengaturan browser yang lebih baik, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Buka **Panel Kontrol** → **Internet Options** → **Umum** → **Temporary Internet Files** → **Pengaturan** → Centang **Every visit to the pages**.
 - 2 Beberapa firewall atau antivirus dapat memblokir aplikasi HTTP, nonaktifkan firewall atau antivirus jika memungkinkan.
-

Saya ingin mengakses proyektor dari jauh melalui Internet. Nomor port socket apakah yang harus dibuka di firewall?

Berikut adalah port socket TCP/IP yang digunakan proyektor.

UDP/TCP	Nomor Port	Keterangan
TCP	80	Konfigurasi Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP: digunakan untuk perutean email di antara server email
UDP/TCP	161	SNMP: Simple Network Management Protocol
UDP	9131	AMX: digunakan untuk penelusuran AMX

Mengapa proyektor tidak dapat diakses melalui Internet?

- 1 Pastikan komputer/laptop telah tersambung ke Internet.
 - 2 Hubungi MIS atau administrator untuk memastikan komputer/laptop berada dalam subnet yang sama.
-

Mengapa server SMTP tidak dapat diakses?

- 1** Hubungi MIS atau administrator jaringan untuk menanyakan apakah fungsi server SMTP terbuka bagi proyektor dan IP yang ditetapkan ke proyektor boleh mengakses server SMTP. Nomor port socket SMTP adalah 25 dan tidak dapat diubah.
- 2** Pastikan server SMTP keluar, nama pengguna, dan sandi telah ditetapkan dengan benar.
- 3** Beberapa server SMTP akan memeriksa keterkaitan alamat email "From" (Dari) dengan "User name" (Nama Pengguna) dan "Password" (Sandi). Misalnya, Anda menggunakan test@dell.com sebagai alamat email "From" (Dari). Anda juga harus menggunakan informasi account test@dell.com sebagai User name (Nama pengguna) dan password (sandi) untuk log in ke server SMTP.

Mengapa email tanda pengujian tidak dapat diterima meskipun proyektor menunjukkan bahwa email tersebut telah dikirim?

Hal tersebut mungkin terjadi karena server SMTP mengenali email tanda sebagai email spam atau karena batasan server SMTP. Untuk pengaturan server SMTP, hubungi MIS atau administrator jaringan.

Konfigurasi Firewall dan Tanya Jawab

P: Mengapa saya tidak dapat mengakses Web Management Page (Halaman Manajemen Web)?

J: Konfigurasi firewall pada komputer dapat mencegah akses ke Web Management Page (Halaman Manajemen Web). Lihat pengaturan konfigurasi berikut.

Proteksi Firewall	Konfigurasi
McAfee Security Center	<ol style="list-style-type: none">1 Jalankan McAfee Security Center (Start > All Programs > McAfee > McAfee Security Center).2 Pada tab personal firewall plus, klik View the Internet Applications List.3 Cari, lalu pilih Dell S300wi Projector dari daftar.4 Klik kanan kolom Permissions.5 Pilih Allow Full Access dari menu pop-up.
Norton AntiVirus	<ol style="list-style-type: none">1 Buka Norton AntiVirus (Start > All Programs > Norton AntiVirus > Norton AntiVirus).2 Klik menu Options, lalu pilih Norton AntiVirus.3 Pada halaman Status, pilih Internet Worm Protection.4 Cari, lalu pilih Dell S300wi Projector dari daftar program.5 Klik kanan kolom Internet Access.6 Pilih Permit All dari menu pop-up.7 Klik OK.
Sygate Personal Firewall	<ol style="list-style-type: none">1 Buka Sygate Personal Firewall (Start > All Programs > Sygate > Sygate Personal Firewall).2 Dari daftar Running Applications (Aplikasi yang Berjalan), cari, lalu klik kanan Dell S300wi Projector.3 Pilih Allow dari menu pop-up.
Windows Firewall	<ol style="list-style-type: none">1 Buka Windows Firewall (Start > All Programs > Control Panel). Klik dua kali Windows Firewall.2 Pada tab General (Umum), hapus centang Don't allow exceptions (Jangan bolehkan pengecualian).3 Pada tab Exceptions, klik tombol Add Program...4 Cari, lalu pilih Dell S300wi Projector dari daftar program, lalu klik OK.5 Klik OK untuk mengkonfirmasi pengaturan pengecualian.

Proteksi Firewall**Konfigurasi****Zone Alarm**

- 1** Buka Zone Alarm Firewall (Start > All Programs > Zone Labs > Zone Labs Center).
 - 2** Pada halaman **Program Control (Kontrol Program)**, cari, lalu pilih **Dell S300wi Projector** dari daftar.
 - 3** Klik kanan kolom **Access-Trusted** .
 - 4** Pilih **Allow** dari menu pop-up.
 - 5** Klik kanan, lalu pilih **Allow** untuk **Access-Internet**, **Server-Trusted**, dan kolom **Server-Internet** .
-

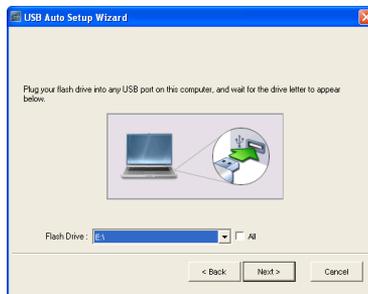
Membuat Application Token (Token Aplikasi)

Application Token (Token Aplikasi) dapat digunakan untuk menjalankan Plug and Show (Pasang dan Tampilkan) menggunakan token USB.

- 1 Dari perangkat lunak aplikasi, klik  > Make Application Token (Buat Token Aplikasi).
- 2 Layar berikut ini akan ditampilkan. Klik Next (Berikutnya).



- 3 Pasang flash drive ke salah satu port USB di komputer. Pilih drive dari daftar, lalu klik Next (Berikutnya).



- 4 Klik Finish untuk menutup wizard.



Mengatasi Masalah Proyektor

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, lihat tips mengatasi masalah berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™ (lihat Menghubungi Dell™ pada halaman 120).

Masalah

Tidak ada gambar yang ditampilkan di layar



Kemungkinan Solusi

- Pastikan penutup lensa telah dilepaskan dan proyektor dihidupkan.
- Pastikan Anda telah memilih sumber input yang benar pada menu INPUT SELECT (Pilihan Input).
- Pastikan port grafis eksternal telah diaktifkan. Jika Anda menggunakan komputer Laptop Dell™, tekan   (Fn+F8). Untuk komputer lainnya, lihat dokumen yang sesuai. Jika gambar tidak ditampilkan dengan benar, upgrade driver video komputer Anda. Untuk komputer Dell, kunjungi support.dell.com.
- Pastikan semua kabel telah tersambung dengan benar. Lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 12.
- Pastikan pin konektor tidak tertekuk atau rusak.
- Pastikan lampu telah terpasang dengan benar (lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 112).
- Gunakan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dalam menu **Others (Lainnya)**. Pastikan warna pola pengujian sudah benar.

Input Source (Sumber Input) tidak ada. Tidak dapat beralih ke Input Source (Sumber Input) tertentu.

Buka Advanced Enable/Disable Sources (Sumber Aktif/Nonaktif Lanjutan), kemudian pastikan Input Source (Sumber Input) tersebut diatur ke Enable (Aktif).

Masalah (lanjutan)	Kemungkinan Solusi (lanjutan)
<p>Gambar yang ditampilkan terpotong, berputar, atau tidak ditampilkan dengan benar</p>	<p>1 Tekan tombol Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) pada remote control atau panel kontrol.</p> <p>2 Jika menggunakan komputer portabel Dell™, atur resolusi komputer ke WXGA (1280 x 800) atau XGA (1024 x 768):</p> <ul style="list-style-type: none"> a Klik kanan bagian dari desktop Microsoft® Windows® yang tidak digunakan, klik Properties, lalu pilih tab Settings (Pengaturan). b Pastikan pengaturan untuk port monitor eksternal adalah 1280 x 800 atau 1024 x 768 piksel. c Tekan   (Fn+F8). <p>Jika Anda mengalami masalah saat mengubah resolusi atau monitor tidak merespons, hiduapkan ulang semua peralatan dan proyektor.</p> <p>Jika Anda tidak menggunakan komputer portabel Dell™, lihat dokumentasi yang sesuai. Jika gambar tidak ditampilkan dengan benar, upgrade driver video komputer Anda. Untuk komputer Dell, kunjungi support.dell.com.</p>
<p>Layar tidak menampilkan presentasi</p>	<p>Jika Anda menggunakan komputer portabel, tekan   (Fn+F8).</p>
<p>Gambar tidak stabil atau berkedip</p>	<p>Sesuaikan penelusuran dalam submenu OSD Display (Layar) (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).</p>
<p>Gambar memiliki garis vertikal berkedip</p>	<p>Sesuaikan frekuensi dalam submenu OSD Display (Layar) (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).</p>
<p>Warna gambar salah</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika layar menerima output sinyal yang salah dari kartu grafis, atur jenis sinyal ke RGB pada tab OSD Display (Layar). • Gunakan Test Pattern (Pola Pengujian) dalam menu Others (Lainnya). Pastikan warna pola pengujian sudah benar.
<p>Gambar tidak fokus</p>	<p>1 Sesuaikan gelang fokus pada lensa proyektor.</p> <p>2 Pastikan layar proyeksi berada dalam jarak yang diharuskan dari proyektor (1,64~10,83 kaki (49,9~330,10 cm)).</p>

Masalah (lanjutan)	Kemungkinan Solusi (lanjutan)
Gambar melebar saat menampilkan DVD 16:9	<p>Proyektor secara otomatis mendeteksi format sinyal input. Rasio aspek gambar yang diproyeksikan akan dipertahankan berdasarkan format sinyal input dengan pengaturan Original (Awal).</p> <p>Jika gambar masih melebar, sesuaikan rasio aspek dalam menu Set Up (Konfigurasi) di OSD.</p>
Gambar terbalik	Pilih Set Up (Konfigurasi) dari OSD, kemudian sesuaikan mode proyektor.
Lampu mati dan mengeluarkan bunyi letupan	Bila masa pakai habis, lampu dapat mati dan mengeluarkan bunyi letupan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak akan hidup kembali. Untuk mengganti lampu, lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 112.
LAMPU) menyala kuning	Jika LAMPU menyala kuning, ganti lampu.
LAMPU berkedip kuning	<p>Jika LAMPU berkedip kuning, sambungan Modul lampu mungkin terganggu. Periksa dan pastikan modul lampu telah terpasang dengan benar.</p> <p>Jika LAMPU dan lampu Daya berkedip kuning, berarti driver lampu tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Jika LAMPU serta lampu SUHU berkedip kuning dan lampu Daya menyala biru, berarti lingkaran warna tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Untuk menghapus mode proteksi, tekan terus tombol DAYA selama 10 detik.</p>
Lampu SUHU menyala kuning	Proyektor terlalu panas. Layar mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.
Lampu SUHU berkedip kuning	Jika kipas proyektor tidak berfungsi, proyektor akan mati secara otomatis. Coba hapus mode proyektor dengan menekan terus tombol DAYA selama 10 detik. Tunggu kurang lebih selama 5 menit, kemudian coba hidupkan kembali. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.

Masalah (<i>lanjutan</i>)	Kemungkinan Solusi (<i>lanjutan</i>)
OSD tidak ditampilkan di layar	Coba tekan tombol Menu pada panel selama 15 detik untuk mengaktifkan OSD. Lihat Menu Lock (Pencucian Menu) pada halaman 58.
Remote control tidak berfungsi dengan baik atau hanya berfungsi dalam jarak terbatas	Baterai mungkin hampir habis. Pastikan sinar laser dari remote tidak terlalu redup. Jika ya, ganti dengan 2 baterai AAA baru.
Tidak dapat menggunakan Pena atau tidak dapat menyambung Pena	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan sumber input adalah PC (sumber VGA, HDMI, Nirkabel, dan LAN) • Pastikan fungsi Interactive (Interaktif) telah Diaktifkan. (Menu -> OTHERS (LAINNYA) -> Interactive (Interaktif)) • Pastikan pilihan Connection (Sambungan) telah ditetapkan dengan benar. (Menu -> OTHERS (LAINNYA) -> Interactive (Interaktif) -> Connection (Sambungan)) • Bila menggunakan sambungan Nirkabel atau LAN dan Pena tidak berfungsi, pastikan fungsi Wireless/Network (Nirkabel/Jaringan) telah Diaktifkan. (Menu -> SET UP (KONFIGURASI) -> Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan)) • Bila menggunakan sambungan Nirkabel atau LAN, pastikan Perangkat Lunak Aplikasi Nirkabel Dell telah tersambung. (Hanya mendukung output mode layar penuh). • Pastikan sensor Foto telah menghadap layar. • Jika terdapat beberapa Pena yang menunjuk ke arah layar secara bersamaan, tidak satupun dari Pena tersebut berfungsi. • Tekan tombol apapun untuk mengaktifkannya (kecuali tombol Ujung pena).
LED tidak berfungsi.	<p>a Pastikan baterai telah dipasang.</p> <p>b Pastikan baterai telah dipasang dengan benar.</p> <p>c Pastikan daya baterai tidak habis.</p>
LED Kuning menyala terus-menerus	Daya baterai rendah. Ganti baterai.

Masalah (<i>lanjutan</i>)	Kemungkinan Solusi (<i>lanjutan</i>)
LED Hijau menyala terus-menerus, namun kursor tidak bergerak dan layar proyektor menampilkan "USB connection is not detected" (Sambungan USB tidak terdeteksi).	Pastikan Mini USB telah tersambung.
Tidak dapat memilih Interactive (Interaktif)	Pastikan apakah terdapat sumber input PC (sumber VGA, HDMI, Nirkabel, dan LAN).
Tidak dapat menggunakan Pena dalam sumber 3D.	a Sumber 3D tidak didukung. b Sinyal output 120 Hz tidak didukung.
Tidak dapat menggunakan Pena dalam sumber Composite Video (Video Komposit) atau S-Video.	Sumber Composite Video (Video Komposit) atau S-Video tidak didukung.
Tidak dapat menggunakan Ujung Pena	Jika Ujung Pena telah usang, ganti dengan yang baru.
Bila menggunakan USB Display (Layar USB), apakah fungsi USB Nirkabel dapat digunakan?	Fungsi USB Nirkabel tidak didukung.

Sinyal Pemandu

Status Proyektor	Keterangan	Tombol Kontrol		Indikator	
		Daya	SUHU (Kuning)	LAMPU (Kuning)	
Mode Siaga	Proyektor berada dalam mode Siaga. Siap dihidupkan.	BIRU Berkedip	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mode Pemanasan	Diperlukan beberapa waktu hingga proyektor memanas dan hidup.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Lampu menyala	Proyektor berada dalam mode Normal dan siap menampilkan gambar. <input checked="" type="checkbox"/> Catatan: Menu OSD tidak diakses.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mode Pendinginan	Proyektor mendingin hingga mati.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mode Hemat Daya	Mode Hemat Daya telah diaktifkan. Proyektor akan secara otomatis beralih ke mode siaga jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam.	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mendingin sebelum mode Hemat Daya	Diperlukan waktu selama 60 detik hingga proyektor mendingin sebelum beralih ke mode Hemat Daya.	KUNING	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Proyektor terlalu panas	Ventilasi udara mungkin terhalang atau suhu lingkungan berada di atas 35°C. Proyektor mati secara otomatis. Pastikan ventilasi udara tidak terhalang dan suhu lingkungan berada dalam kisaran pengoperasian. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	KUNING	TIDAK AKTIF	
Driver lampu terlalu panas	Driver lampu terlalu panas. Ventilasi udara mungkin terhalang. Proyektor mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING	KUNING	TIDAK AKTIF	
Kipas tidak berfungsi	Salah satu kipas tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	
Driver lampu tidak berfungsi	Driver lampu tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah tiga menit, kemudian hidupkan kembali layar. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip	
Lingkarana Warna tidak berfungsi	Lingkarana warna tidak dapat diaktifkan. Proyektor tidak berfungsi dan mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah tiga menit, kemudian hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	BIRU	KUNING Berkedip	KUNING Berkedip	

Lampu tidak berfungsi	Lampu rusak. Ganti lampu.	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	KUNING
Kesalahan - Catu DC (+12V)	Catu daya terganggu. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah tiga menit, kemudian hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	KUNING	KUNING
Sambungan modul lampu tidak berfungsi	Sambungan modul lampu mungkin terganggu. Periksa dan pastikan modul lampu telah terpasang dengan benar. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip

Sinyal Pemandu LED Pena Interaktif

Status Pena	Keterangan	Indikator		Jenis dan alur pemeriksaan/durasi
		Hijau	Kuning	
Mode Normal	Pena menghadap layar dengan link.	MENYALA	TIDAK AKTIF	
Mode Siaga	Pena tidak menghadap layar, namun dengan link.	Berkedip MENYALA 0,1detik/MATI 1 detik	TIDAK AKTIF	Akan mengaktifkan mode Tidur setelah 3 menit.
Mencari AP, lalu mengaktifkan mode pemasangan	Mencari AP, lalu mengaktifkan mode Pemasangan.	Berkedip	Berkedip	Berkedip Kuning satu kali, berkedip Hijau satu kali, lalu keduanya mati.
Mode Pencarian	Bila Anda mencari saluran dan tidak ada sinyal yang tersedia, LED Hijau & Kuning akan berkedip satu kali.	Berkedip 0,1 detik	Berkedip 0,1 detik	Bila Anda mencari saluran dan tidak ada sinyal yang tersedia, LED Hijau & Kuning akan berkedip satu kali.
Mode Tidur	Mengaktifkan mode Tidur untuk menghemat daya.	MENYALA 3 detik	MENYALA 3 detik	<ul style="list-style-type: none"> • Menetapkan Interactive (Interaktif) ke OFF (TIDAK AKTIF) dalam menu OSD bila menggunakan pena dengan link: akan mengaktifkan mode Tidur setelah 5 detik. • Pena tidak menghadap layar, namun dengan link: akan mengaktifkan mode Tidur setelah 3 menit. • Memasukkan kembali baterai akan menghidupkan ulang atau mengatur ulang terlebih dulu. Setelah mencari saluran AP dalam 3 siklus tanpa link, mode Tidur akan diaktifkan.
Reset (Atur Ulang)	Kegagalan pembuatan pasangan atau penyambungan akan menjalankan pengaturan ulang secara otomatis.	Berkedip	Berkedip	LED Hijau dan Kuning akan berkedip secara bergantian sebanyak 3 kali.
Kemampuan daya baterai rendah	Daya baterai pena rendah. Daya baterai akan habis dalam waktu dua jam.	TIDAK AKTIF	Berkedip MENYALA 1 detik & MATI 1 detik	MSP450 akan memeriksa kapasitas baterai dalam pengoperasian normal. Sinyal LED tanda ini akan ditampilkan jika kapasitas baterai rendah. ☑ Catatan: Sinyal hanya ditampilkan bila pena menghadap layar interaktif.
Daya baterai habis dan tidak dapat menjalankan PB.	Sensor Foto dan modul RF tidak dapat berfungsi dengan benar. Pena tidak dapat berfungsi secara normal.	TIDAK AKTIF	MENYALA	Daya baterai pena habis. Daya hanya berfungsi untuk MSP450. LED tanda akan ditampilkan selama 1 menit untuk menghemat daya, lalu mode Siaga diaktifkan. Pena tidak dapat digunakan dalam status ini. ☑ Catatan: Sinyal hanya ditampilkan bila pena menghadap layar interaktif.

Mengganti Lampu

⚠ PERHATIAN: Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 10.

Ganti lampu bila pesan "**Lamp is approaching the end of its useful life in the operation. Replacement suggested!** www.dell.com/lamps" (Masa pakai lampu hampir habis dalam pengoperasian. Sebaiknya ganti! www.dell.com/lamps) ditampilkan di layar. Jika masalah berlanjut setelah mengganti lampu, hubungi Dell™. Untuk informasi lebih lanjut, lihat Menghubungi Dell™ pada halaman 120.

⚠ PERHATIAN: Gunakan lampu asli untuk memastikan keselamatan dan fungsi proyektor yang optimal.

⚠ PERHATIAN: Lampu menjadi panas bila digunakan. Jangan coba mengganti lampu hingga proyektor mendingin minimal selama 30 menit.

⚠ PERHATIAN: Jangan pernah sentuh bohlam atau kaca lampu. Lampu proyektor sangat rentan dan dapat pecah jika tersentuh. Pecahan kaca tajam dan dapat mengakibatkan cedera.

⚠ PERHATIAN: Jika lampu pecah, keluarkan semua pecahan kaca dari proyektor, kemudian buang atau daur ulang sesuai undang-undang daerah maupun nasional. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi www.dell.com/hg.

- 1 Matikan proyektor dan lepaskan kabel daya.
- 2 Biarkan proyektor mendingin minimal selama 30 menit.
- 3 Longgarkan kedua sekrup yang mengencangkan penutup lampu, lalu lepas penutup.
- 4 Longgarkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.
- 5 Tarik lampu ke atas melalui pegangan logam.

✍ CATATAN: Dell™ mungkin mengharuskan agar lampu yang diganti dalam masa jaminan dikembalikan ke Dell™. Atau, hubungi dinas kebersihan setempat untuk mengetahui alamat tempat pembuangan terdekat.

- 6 Ganti dengan lampu baru.



- 7 Kencangkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.
- 8 Pasang kembali penutup lampu, kemudian kencangkan kedua sekrup.
- 9 Atur ulang waktu penggunaan lampu dengan memilih "Yes" (Ya) untuk **Lamp Reset** (Pengaturan Ulang Lampu) pada tab OSD **Lamp** (Lampu) (lihat menu Lampu pada halaman 53). Bila modul lampu baru telah diubah, proyektor akan secara otomatis mendeteksi dan mengatur ulang jam lampu.



PERHATIAN: Pembuangan Lampu (hanya untuk A.S.)



LAMPU DALAM PRODUK INI MENGANDUNG MERKURI DAN HARUS DIDAUR ULANG ATAU DIBUANG SESUAI UNDANG-UNDANG DAERAH MAUPUN NASIONAL. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi WWW.DELL.COM/HG ATAU HUBUNGI ALIANSI INDUSTRI ELEKTRONIK DI WWW.EIAE.ORG. UNTUK INFORMASI PEMBUANGAN KHUSUS, KUNJUNGI WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Spesifikasi

Katup Lampu	0,65" WXGA S450 DMD, DarkChip3™
Kecerahan	2200 ANSI Lumens (Maks.)
Rasio Kontras	2400:1 Biasa (Penuh Aktif/Penuh Tidak Aktif)
Kesesuaian	80% Biasa (Standar Jepang - JBMA)
Jumlah Piksel	1280 x 800 (WXGA)
Warna yang Dapat Ditampilkan	1,07 juta warna
Kecepatan Lingkaran Warna	2X
Lensa Proyeksi	F-Stop: F/2,8 Jarak fokus, f=7,2 mm Tetap Rasio tampilan =lebar dan tele 0,521
Ukuran Layar Proyeksi	44,6-294 inci (diagonal)
Jarak Proyeksi	1.64~10,83 kaki (0,5 m~3,3 m)
Kompatibilitas Video	Video Komposit/S-Video: NTSC (J, M, 4.43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K, Kl, L) Video Komponen melalui VGA & HDMI: 1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p
Catu Daya	Universal AC 100-240 50-60 Hz dengan input PFC
Pemakaian Daya	Mode Normal: 256W ± 10% @ 110Vac (Wireless and Network On (Nirkabel dan Jaringan Aktif)) Mode Hemat daya: <20W (Nirkabel dan Jaringan Aktif, kecepatan kipas minimum) Mode Siaga: < 1W (Jaringan Tidak Aktif & VGA_OUT Tidak Aktif & Nirkabel Tidak Aktif)
Audio	1 speaker x 8 watt RMS
Tingkat Noise	33 dB +/- 2 dB(A)

Berat	6,9 lbs (3,13 kg) +/- 0,05 lbs
Berat Pena	0,14 lbs (65 g) +/- 0,01 lbs (tanpa baterai)
Dimensi (P x T x L)	12 x 3,9 x 9,7 inci (306 x 99 x 246,5 mm)
Proyektor	



Dimensi (P x T x L)	6,94 x 1,24 x 0,98 inci (176,2 x 31,5 x 24,89 mm)
Pena Interaktif	



Lingkungan	Suhu pengoperasian: 5°C - 35°C (41°F - 95°F)
	Kelembaban: 80% maksimum
	Suhu penyimpanan: 0°C hingga 60°C (32°F hingga 140°F)
	Kelembaban: 90% maksimum
Soket I/O	Suhu pengiriman: -20°C hingga 60°C (-4°F hingga 140°F)
	Kelembaban: 90% maksimum
	Daya: Satu soket daya AC (3-pin - C14 inlet)
	Input VGA: Dua soket D-sub 15-pin (Biru), VGA-A & VGA-B, untuk sinyal input RGB analog/Komponen.

Output VGA: Satu soket D-sub 15-pin (Hitam) untuk VGA-A loop through.

Input S-Video: Satu soket S-Video min-DIN 4-pin standar untuk sinyal Y/C.

Input Video Komposit: Satu konektor RCA Kuning untuk sinyal CVBS.

Input HDMI: Satu soket HDMI untuk mendukung HDMI 1.3. Kompatibel dengan HDCP.

Input Audio Analog: Satu soket telepon mini stereo 3,5 mm (Biru) & sepasang soket RCA (Merah/Putih).

Output audio variabel: Satu konektor telepon mini stereo 3,5 mm (Hijau).

Port USB: Satu slave USB (Mini USB) untuk dukungan jauh & dua soket USB jenis-A/jenis-B.

Port RS232: Satu mini-DIN 6-pin untuk komunikasi RS232.

Port RJ45: Satu soket RJ45 untuk kontrol proyektor melalui jaringan.

Mikrofon: Satu soket telepon mini stereo 3,5 mm (Merah muda).

Output 12V: Satu output relay maks. 12V DC/200mA untuk mengarahkan layar otomatis.

Nirkabel

Standar Nirkabel: IEEE802.11b/g

Nirkabel: Satu soket Nirkabel (WiFi Tertanam).

Lingkungan OS: Windows 7/Vista/XP/2000, MAC OS X

Dukungan: Slide presentasi dan kontrol proyektor.

Membolehkan sambungan hingga 30 pengguna sekaligus.

Layar bagi 4-ke-1. Membolehkan 4 slide presentasi untuk diproyeksikan di layar.

Mode Kontrol Konferensi.

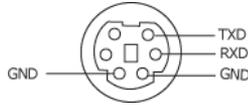
Lampu

Lampu OSRAM 190 yang dapat diganti pengguna (hingga 5000 jam)



CATATAN: Nilai masa pakai lampu untuk proyektor hanya merupakan perkiraan penurunan kecerahan, dan bukan spesifikasi masa pakai hingga lampu tidak berfungsi dan tidak menghasilkan cahaya. Masa pakai lampu adalah waktu yang diperlukan lebih dari 50% populasi sampel lampu hingga kecerahan menurun sekitar 50% dari satuan cahaya yang telah dihitung untuk lampu tersebut. Nilai masa pakai lampu tidak dijamin dalam bentuk apapun. Masa pengoperasian lampu proyektor akan beragam, tergantung pada kondisi pengoperasian dan pola penggunaan. Penggunaan proyektor dalam kondisi tidak nyaman yang dapat mencakup lingkungan berdebu, dalam suhu tinggi, sering digunakan, dan listrik mati tiba-tiba kemungkinan besar mengakibatkan masa pakai lampu berkurang atau lampu tidak berfungsi.

Penataan Pin RS232



Protokol RS232

- Pengaturan Komunikasi

Pengaturan sambungan	Nilai
Nilai Baud:	19200
Bit Data:	8
Paritas	Tidak ada
Bit Berhenti	1

- **Jenis perintah**

Untuk menampilkan menu OSD dan menyesuaikan pengaturan.

- **Sintaks perintah kontrol (Dari PC ke Proyektor)**

[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]

- **Contoh:** Perintah Power ON (Daya AKTIF) (Kirim byte rendah lebih dulu)

--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01

- **Daftar Perintah Kontrol**

Untuk melihat kode RS232 terbaru, kunjungi situs Dell Support di: Support.dell.com.

Mode Kompatibilitas (Analog/Digital)

Resolusi	Kecepatan Refresh (Hz)	Frekuensi Hsync (KHz)	Clock Piksel (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

Menghubungi Dell

Untuk pelanggan di Amerika Serikat, hubungi 800-WWW-DELL (800-999-3355).



CATATAN: Jika tidak memiliki sambungan Internet aktif, Anda dapat menemukan informasi kontak pada faktur pembelian, slip kemasan, bukti pembelian, atau katalog produk Dell.

Dell™ memberikan beberapa dukungan serta pilihan layanan online dan melalui telepon. Ketersediaan beragam menurut negara serta produk dan beberapa layanan mungkin tidak tersedia di wilayah Anda. Untuk menghubungi Dell tentang masalah penjualan, dukungan teknis, atau layanan pelanggan:

- 1 Kunjungi [Support.dell.com](https://support.dell.com).
- 2 Verifikasikan negara atau kawasan Anda dalam menu drop-down **Choose A Country/Region** (Pilih Negara/Kawasan) di bagian bawah halaman.
- 3 Klik **Contact Us** (Hubungi Kami) di sisi kiri halaman.
- 4 Pilih layanan atau link dukungan yang sesuai dengan kebutuhan Anda.
- 5 Pilih cara menghubungi Dell sesuai keinginan Anda.

Menghubungi eInstruction

eInstruction memberikan pilihan dukungan teknis secara online dan berbasis telepon. Ketersediaan beragam menurut negara, namun pengiriman e-mail ke techsupport@einstruction.com dapat dilakukan oleh pengguna di berbagai negara.

Dukungan Teknis Perangkat Lunak eInstruction di AS

Telepon: 480-443-2214 atau 800-856-0732

Email: Techsupport@einstruction.com

Dukungan Teknis Perangkat Lunak eInstruction Internasional di EMEA

Telepon: +33 1 58 31 1065

Email: EU.Support@einstruction.com

Dukungan Teknis Berbasis Web tersedia di:

www.einstruction.com (AS)

www.einstruction.de (Jerman)

www.einstruction.fr (Perancis)

www.einstruction.it (Italia)

www.einstruction.es (Spanyol)

Lampiran: Daftar istilah

ANSI Lumens — Pengukuran standar untuk kecerahan. Kecerahan diukur dengan membagi gambar meter persegi menjadi 9 persegi yang sama, mengukur jarak baca (atau kecerahan) di bagian tengah persegi, dan membuat rata-rata dari 9 nilai tersebut.

Rasio Aspek — Rasio aspek terpopuler adalah 4:3 (4 banding 3). Format TV dan video komputer sebelumnya dalam rasio aspek 4:3 yang berarti lebar gambar adalah 4/3 kali tinggi.

Kecerahan — Kapasitas cahaya yang keluar dari tampilan atau tampilan proyeksi maupun perangkat proyeksi. Kecerahan proyektor diukur dengan satuan cahaya ANSI.

Suhu Warna — Tampilan warna pada cahaya putih. Suhu warna rendah menunjukkan cahaya yang lebih hangat (lebih banyak kuning/merah), sedangkan suhu warna tinggi menunjukkan cahaya yang lebih sejuk (lebih banyak biru). Satuan standar untuk suhu warna adalah K (Kelvin).

Video Komponen — Metode penayangan video berkualitas dalam format yang terdiri dari sinyal pencahayaan dan dua sinyal krominan terpisah serta ditentukan sebagai Y'Pb'Pr' untuk komponen analog dan Y'Cb'Cr' untuk komponen digital. Video komponen tersedia di pemutar DVD.

Video Komposit — Sinyal video yang menggabungkan luma (kecerahan), kroma (warna), burst (referensi warna), serta sinkronisasi (sinyal sinkronisasi horizontal dan vertikal) menjadi sinyal yang ditunjukkan dengan satu garis gelombang. Terdapat 3 jenis format, yakni NTSC, PAL, dan SECAM.

Resolusi Terkompresi — Jika gambar input memiliki resolusi yang lebih tinggi daripada resolusi asli proyektor, gambar yang dihasilkan akan diskala agar sesuai dengan resolusi asli proyektor. Sifat kompresi dalam perangkat digital berarti bahwa beberapa konten gambar hilang.

Rasio Kontras — Rentang nilai terang dan gelap dalam gambar atau rasio antara nilai maksimum dan minimum. Terdapat dua metode yang digunakan oleh industri proyeksi untuk mengukur rasio:

- 1 *Penuh Aktif/Tidak Aktif* — mengukur rasio cahaya lampu semua gambar putih (penuh aktif) dan cahaya lampu semua gambar hitam (penuh tidak aktif).
- 2 *ANSI* — mengukur pola 16 persegi hitam dan putih bergantian. Cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi putih dibagi cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi hitam untuk menentukan rasio kontras ANSI.

Kontras *Penuh Aktif/Tidak Aktif* selalu lebih besar dari kontras ANSI untuk proyektor yang sama.

dB — desibel — Unit yang digunakan untuk menyatakan perbedaan relatif pada data atau intensitas, biasanya antara dua sinyal akustik atau listrik, yang setara dengan 10 kali logaritma rasio kedua tingkat.

Layar Diagonal — Metode penghitungan ukuran layar atau gambar yang diproyeksikan. Penghitungan dilakukan dari satu sudut ke sudut yang berseberangan. Layar dengan tinggi 9 kaki dan lebar 12 kaki memiliki diagonal sepanjang 15 kaki. Dokumen ini berasumsi bahwa dimensi diagonal adalah untuk rasio 4:3 biasa dari gambar komputer seperti contoh di atas.

DHCP — Dynamic Host Configuration Protocol — Jaringan protokol yang dapat digunakan server untuk secara otomatis menetapkan alamat TCP/IP ke perangkat.

DLP® — Digital Light Processing™ — Teknologi layar reflektif yang dikembangkan oleh Texas Instruments, menggunakan cermin manipulasi kecil. Cahaya yang melewati filter warna dikirim ke cermin DLP yang menyusun warna RGB pada gambar yang diproyeksikan ke layar, disebut juga DMD.

DMD — Digital Micro-Mirror Device — Setiap DMD terdiri dari ribuan cermin campuran aluminium mikroskopis miring yang terpasang pada poros tersembunyi.

DNS — Domain Name System — Layanan Internet yang menerjemahkan nama domain menjadi alamat IP.

Jarak Fokus — Jarak dari permukaan lensa ke titik fokus.

Frekuensi — Tingkat pengulangan dalam siklus per detik pada sinyal listrik. Diukur dalam Hz (Hertz).

HDCP — High-Bandwidth Digital-Content Protection — Spesifikasi yang dikembangkan oleh Intel™ Corporation untuk melindungi hiburan digital di seluruh interface digital, misalnya DVI, HDMI.

HDMI — High-Definition Multimedia Interface — HDMI membawa video definisi tinggi tidak terkompresi beserta audio digital dan data kontrol perangkat dalam satu konektor.

Hz (Hertz) — Satuan frekuensi.

IEEE802.11 — Kumpulan standar untuk komunikasi WLAN (wireless local area network). 802.11b/g menggunakan frekuensi 2,4GHz.

Koreksi Keystone — Perangkat yang akan mengkoreksi gambar distorsi (biasanya efek atas lebar, bawah sempit) pada gambar yang diproyeksikan akibat proyektor yang tidak sesuai dengan sudut layar.

Jarak Maksimum — Jarak maksimum dari layar yang memungkinkan proyektor menampilkan gambar yang jelas (cukup terang) di ruangan yang gelap total.

Ukuran Gambar Maksimum — Ukuran gambar terbesar yang dapat ditampilkan oleh proyektor di ruangan gelap. Ukuran ini biasanya dibatasi oleh rentang fokus optik.

Jarak Minimum — Posisi terdekat yang memungkinkan proyektor memfokuskan gambar ke layar.

NTSC — National Television Standards Committee. Standar Amerika Utara untuk video dan penyiaran dengan format video 525 garis pada 30 bingkai per detik.

PAL — Phase Alternating Line. Standar siaran Eropa untuk video dan penyiaran dengan format video 625 garis pada 25 bingkai per detik.

Balik Gambar — Fitur yang dapat digunakan untuk membalik gambar secara horizontal. Bila digunakan dalam lingkungan proyeksi biasa, teks, grafis, dsb. akan terbalik. Balik gambar digunakan untuk proyeksi belakang.

RGB — Merah, Hijau, Biru — biasanya digunakan untuk mengenali monitor yang memerlukan sinyal terpisah untuk masing-masing warna.

S-Video — Standar transmisi video yang menggunakan soket mini-DIN 4-pin untuk mengirim informasi video pada dua kabel sinyal yang disebut cahaya (kecerahan, Y) dan krominan (warna, C). S-Video juga disebut sebagai Y/C.

SECAM — Standar siaran Perancis dan internasional untuk video serta penyiaran yang terkait erat dengan PAL, namun dengan metode pengiriman informasi warna yang berbeda.

SSID — Service Set Identifiers — Nama yang digunakan untuk mengidentifikasi LAN nirkabel tertentu yang akan menjadi tujuan sambungan pengguna.

SVGA — Super Video Graphics Array — 800 x 600 piksel.

SXGA — Super Extended Graphics Array, — 1280 x 1024 piksel.

UXGA — Ultra Extended Graphics Array — 1600 x 1200 piksel.

VGA — Video Graphics Array — 640 x 480 piksel.

WEP — Wired Equivalent Privacy — Metode untuk mengenkripsi data komunikasi. Kunci enkripsi hanya dibuat dan diberitahukan ke pengguna yang berkomunikasi, sehingga data komunikasi tidak dapat didekripsikan oleh pihak ketiga.

XGA — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 piksel.

WXGA — Wide Extended Graphics Array — 1280 x 800 piksel.

Lensa Zoom — Lensa dengan jarak fokus variabel yang dapat digunakan operator untuk memperbesar atau memperkecil tampilan gambar.

Rasio Lensa Zoom — Adalah rasio antara gambar terkecil dan terbesar yang dapat diproyeksikan dari jarak tetap. Misalnya, rasio lensa zoom 1.4:1 berarti gambar 10 kaki tanpa zoom akan menjadi gambar 14 kaki dengan zoom penuh.

Indeks

A

- Audio Input (Input Audio) 59
- Audio Settings (Pengaturan Audio) 59

C

- Capture Screen (Pengambilan Gambar Layar) 59
- Closed Caption (Teks Gambar) 63

D

- Dell
 - menghubungi 120
- dukungan
 - menghubungi Dell 120

M

- Mengatasi masalah 104
 - Menghubungi Dell 104
- Mengatur Gambar Proyeksi 29
 - Mengatur Ketinggian Proyektor 29
 - mengurangi ketinggian proyektor
 - Roda penyesuai kemiringan 29
 - Roda penyesuai kemiringan depan 29

- Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor 30
 - Gelang fokus 30
- Mengganti Lampu 112
- Menghidupkan/Mematikan Proyektor
 - Mematikan Proyektor 28
 - Menghidupkan Proyektor 28
- Menghubungi Dell 7, 106, 112
- Menu Position (Posisi Menu) 58
- Menu Settings (Pengaturan Menu) 58
- Menu Timeout (Batas Waktu Menu) 58
- Menu Transparency (Transparansi Menu) 58
- Menyambung Pena Interaktif
 - Kabel daya 26
 - Kabel USB-A ke Mini USB-B 26
 - Kabel VGA ke VGA 26
 - Konektor DC 12V 26
 - Layar Otomatis 26
 - Pena Interaktif 26
- Menyambungkan Proyektor
 - Kabel daya 14, 15, 16, 17, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25
 - Kabel HDMI 22, 23, 25
 - Kabel RS232 16
 - Kabel S-Video 19

Kabel USB ke USB 14
Kabel USB-A ke USB-B 17
Kabel VGA ke VGA 14, 15
Kabel VGA ke YPbPr 21
Kabel Video Komposit 20
Ke Komputer 14
Menyambungkan dengan Kabel
HDMI 22
Menyambungkan dengan Kabel
Komponen 21
Menyambungkan dengan Kabel
Komposit 20
Menyambungkan dengan Kabel
S-video 19
Menyambungkan Komputer
dengan kabel RS232 16, 17
Mute (Diam) 59

N

nomor telepon 120

P

Panel Kontrol 33
Password 61
Password (Sandi) 61
Pena Interaktif
Indikator LED 10
Lensa 10
Panel keamanan 10
Panel kontrol 10
Penutup baterai 10
Ujung pena yang dapat diganti
10

Pengaturan Ulang, Pabrik 68

Port Sambungan

Konektor antena 12
Mini USB untuk mouse jauh,
fungsi Interactive
(Interaktif), dan upgrade
Firmware. 12
Output VGA-A (monitor
loop-through) 12
Panel keamanan 12
Slot kabel keamanan 12
Soket HDMI 12
Soket input Audio-A 12
Soket input kanal kanan
Audio-B 12
Soket input kanal kiri Audio-B
12
Soket input VGA-A (D-sub) 12
Soket input VGA-B (D-sub) 12
Soket kabel daya 12
Soket keluar DC +12V 12
Soket Layar USB Jenis B 12
Soket mikrofon 12
Soket output audio 12
Soket Penampil USB Jenis A 12
Soket RJ45 12
Soket RS232 12
Soket S-Video 12
Soket Video Komposit 12
Power Saving (Hemat Daya) 60
Power Settings (Pengaturan Daya)
60

Q

Quick Shutdown (Matikan Cepat)
60

R

Remote Control 35
Unit penerima inframerah 34
Reset (Atur Ulang) 59

S

Screen (Layar) 59
Screen Settings (Pengaturan Layar) 59
Security Settings (Pengaturan Keamanan) 60
Speaker 59
Spesifikasi
Audio 114
Berat 115
Catu Daya 114
Dimensi 115
Jarak Proyeksi 114
Jumlah Piksel 114
Katup Lampu 114
Kecepatan Lingkaran Warna 114
Kecerahan 114
Kesesuaian 114
Kompatibilitas Video 114
Lensa Proyeksi 114
Lingkungan 115
Pemakaian Daya 114

Protokol RS232 118
Rasio Kontras 114
Soket I/O 115
Tingkat Noise 114
Ukuran Layar Proyeksi 114
Warna yang Dapat Ditampilkan 114

T

Tampilan di Layar 45
Auto-Adjust (Pengaturan Otomatis) 47
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC)) 50
Display (Tampilan) (dalam Video Mode (Mode Video)) 52
Input Select (Pilihan Input) 46
Lamp (Lampu) 53
Main Menu (Menu Utama) 45
Others (Lainnya) 58
Picture (Gambar) (dalam PC Mode (Mode PC)) 47
Picture (Gambar) (dalam Video Mode (Mode Video)) 48
Set Up (Konfigurasi) 53
Test Pattern (Pola Pengujian) 68

U

Unit Utama 9
Antena 9
Lensa 9
Panel kontrol 9
Penutup lensa 9

Tab Focus (Fokus) 9
Unit penerima inframerah 9

V

Volume 59